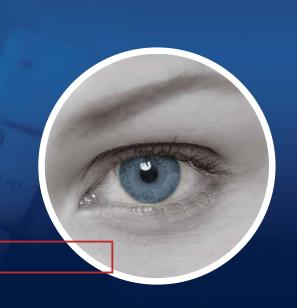


Sistema de Vigilância

Guia de novas características V8.5



The Vision of Security



2011 GeoVision, Inc. Todos os direitos reservados.

De acordo com as leis de direitos autorais, este manual não pode ser copiado, em partes ou integralmente, sem o consentimento por escrito da GeoVision.

Todos os esforços têm sido feitos para assegurar que as informações neste manual são corretas. A GeoVision, Inc. não faz garantia expressas nem implícitas de nenhum tipo e não assume responsabilidade por erros nem omissões. Nenhuma responsabilidade é assumida por danos incidentais ou conseqüências surgidas do uso das informações ou produtos aqui contidos. Os recursos e especificações do produto estão sujeitas a alteração sem aviso prévio.

GeoVision, Inc.

9F, N°. 246, Sec. 1, Rua Neihu, Distrito de Neihu, Taipei, Taiwan

Tel: +886-2-8797-8377 Fax: +886-2-8797-8335

http://www.geovision.com.tw

Marcas Registradas usadas neste Manual: *GeoVision*, o logotipo *GeoVision* e os produtos da série GV são marcas registradas da GeoVision, Inc. *Windows* e *Windows* XP são marcas registradas da Microsoft Corporation.

Julho de 2011

Guia de Recursos do Sistema de Vigilância V8.5 GeoVision

Bem-vindo ao Guia de Recursos do Sistema de Vigilância GeoVision V8.5.

Esse guia fornece uma visão geral dos recursos chaves no V8.5 GV-System. Inclui também informações sobre como os recursos diferem de recursos similares nas versões anteriores.

Placas suportadas

A versão V8.5 suporta apenas as seguintes placas de captura de vídeo GV:

- GV-600(S) V3.20 e posterior
- GV-650(S) V3.30 e posterior
- GV-800(S) V3.30 e posterior
- GV-804A V3.10 e posterior
- GV-600A
- GV-650A
- GV-800A
- GV-900A
- GV-600B
- GV-650B
- GV-800B
- GV-1120, GV-1120A Todas as séries
- GV-1240, GV-1240A Todas as séries
- GV-1480, GV-1480A Todas as séries
- GV-1008
- GV-3008
- GV-4008, GV-4008A

Note que as Placas GV-600 (V4), GV-650 (V4), GV-800 (V4) e GV-804 (V4) são renomeadas como GV-600A, GV-650A, GV-800A e GV-804A. Essas Placas V4 e A são as mesmas placas de captura de vídeo

Sumario

PI	acas	s suportadas	i
Sı	ıma	rio	. ii
1.	Nov	os Suportes e Especificações	. 1
	1.1	Decodificação GPU aprimorada e suporte para H.264	1
	1.2	Reprodução Multi-Canal aprimorado e especificações relacionadas	5
	1.3	Suporte para Codec de Áudio 16 kHz / 16 bits	5
	1.4	Suporte para novos dispositivos IP	6
	1.5	Definições de configuração de gravação sem parada	8
	1.6	Suporte para Funções PTZ através de ONVIF	8
2.	Sist	tema principal	. 9
	2.1	Codec Padrão e Format GeoVision	9
	2.2	Controle de taxa de quadro e armzanamento em Live View	11
	2.3	Sincronização automática de Horário de verão	12
	2.4	Instalação automática de dispositivos IP	13
	2.5	Acesso ao Painel de Controle dos Dispositivos GV-IP	14
	2.6	Dewarping de lente grande angular para corrigir a distorção	15
	2.7	Ajuste de razão de exibição em visualização ao vivo Fisheye	16
	2.8	Rastreamento de objetos na visualização ao vivo Fisheye	17
	2.9	Definição de objeto aprimorada em alarme de intrusão	19
	2.10	Ignorando Mudanças Ambientais na Detecção de Movimento Avançada	20
	2.11	Tolerância ao ruído no índice de objetos e detecção de rosto	21
	2.12	Ajuste de frequência Instantâneo no Índice de Objetos	22
	2.13	Suporte aprimorado para Envio de Texto POS	23
3.	Vie	wLog (Registro de imagem)	27
	3.1	Dewarping de Lente Grande Angular em ViewLog	27
	3.2	Recursos avançados ao salvar em formato AVI	28
	3.3	Monitoramento da velocidade média do veículo na GV-Compact DVR V3	31
	3.4	Máscara Facial em ViewLog	32
	3.5	Single Player melhorado	34
	3.6	Fazendo backup de Discu Blu-ray Usando OS-Burning	35

4.	Cer	nter V2	36
	4.1	Adicionando dispositivos de informações em mensagens de alerta	36
	4.2	Recursos melhorados na janela principal	38
	4.3	Funções de Armazenamento de Vídeo novas e aprimoradas	43
	4.4	Configurando uma caixa I/O virtual	47
	4.5	EZ Player Aprimorado	49
5.	VSI	M (Monitor de sinal vital)	51
	5.1	Recursos melhorados na janela principal	51
	5.2	Alarme de temperatura	54
	5.3	Mensagens aprimorada de notificação	57
6.	Cer	ntro de Controle	61
	6.1	Exibindo Imagens em Telas Múltiplas	61
	6.2	Dewarping Lente Grande Angular	68
	6.3	Painel Central I/O melhorado	70
	6.4	Sistema VMD melhorado	72
	6.5	Definição do Monitor Matriz	73
	6.6	Evento dados de consulta no GV-System	74
7.	Ser	vidor de Envio	76
	7.1	Re-Distribuindo Assinantes Manualmente	76
	7.2	Designação de um Servidor Center V2 primário	77
8.	GV-	-GIS	78
	8.1	Configurando os básicos	78
	8.2	Gravação manual	81
	8.3	Gravação por Eventos	83
	8.4	Gravação em Acionamento de entrada	85
9.	Ser	vidor de autenticação	87
	9.1	Importação de usuários e grupos do Active Directory (Direório ativo)	87

10. Servidor móvel		
10.1	Iniciando o Mobile Server	90
10.2	Conectando através de RTSP	91
10.3	Conectando através do Protocolo GeoVision	93
10.4	Configuração de câmeras individuais	94
10.5	Configuração da Matriz	95

1. Novos Suportes e Especificações

Este capítulo apresenta os novos suportes e especificações na versão 8.5.

1.1 Decodificação GPU aprimorada e suporte para H.264

No V8.5, a decodificação aprimorada H.264 e suporte para decodificação GPU (Graphics Processing Unit) são adicionados para reduzir a carga da CPU e aumentar a taxa de quadros total suportada por um GV-System.

A decodificação GPU apenas suporta as seguintes espeficicações de software e hardware:

Especificações de Software

	Suportado	Não suportado
Sistema	Windows Vista (32-bit) / 7 (32 / 64-bit)	Windows 2000 / XP /
Operacional	/ Server 2008 R2 (64-bit)	Server 2008 (32 / 64-bit)
Resolução	1 M / 2 M	CIF / VGA / D1 / 3M / 4M / 5M
Codec	H.264	MPEG4 / MJEPG
Transmissão	Transmissão Simples	Transmissão dupla

Nota: Para aplicar decoficação GPU, os requerimentos de memória recomendada (RAM) é 8 GB ou mais para SO 64-bit e 3 GB para SO 32-bit.

Especificações de hardware

Placa mãe	Chipset Sandy Bridge com VGA integrado (VGA externo não pode ser			
	instalado)			
	Ex: Chipset Intel® Q67, H67, H61, Q65, B65, Z68 Express.			

Maior taxa de quadros

Com a nova e decodificação H.264 GPU, o GV-System agora tem a capacidade de processar significativamente mais quadros por segundo. As tabelas abaixo comparam o número total de quadros que o GV-System pode processar por segundo usando:

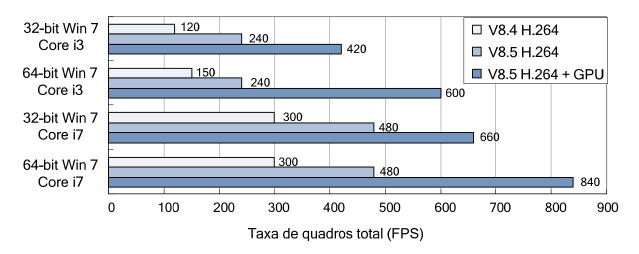
- As decodificação anteriores H.264
- Decodificação aprimorada H.264, e
- Tanto a decodificação melhorada H.264 e GPU



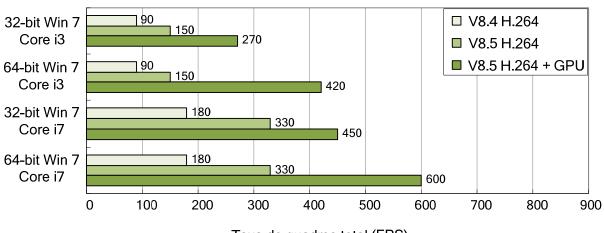
As duas tabelas mostram os resultados de quatro diferentes sistemas operacionais usando o

Vídeo de resolução 1 M e de 2 M, respectivamente.

1 M Fonte de vídeo



2 M Fonte de vídeo

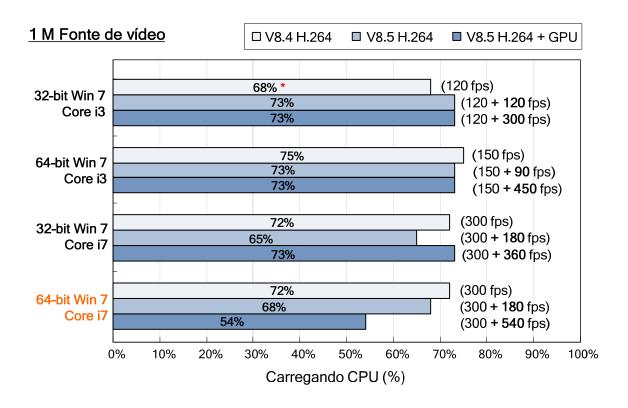


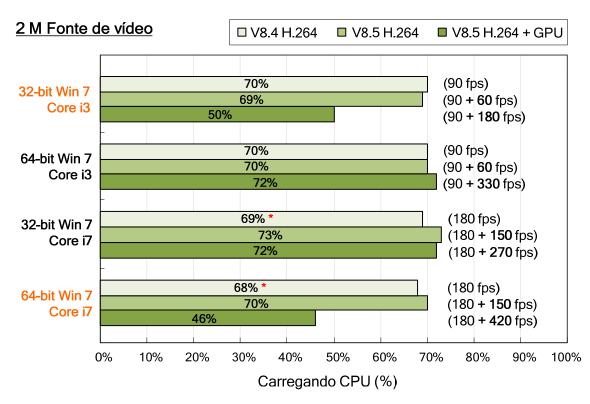
Taxa de quadros total (FPS)

Em ambas as tabelas, o GV-System com a decodificação aprimorada H.264 pode processar taxa de quadros maior do que o codec antigo, e quando a decodificação GPU é aplicada, além da decodificação aprimorada, uma taxa de quadros ainda maior pode ser alcançada. No exemplo do processamento de fonte de vídeo 1 M com 64-bit do Windows 7, Core i7, a taxa de quadros máxima aumenta de 300 fps a 480 fps quando a decodificação H.264 do V8.5 é aplicada e atinge 840 fps quando decodificação GPU é adicionada.

Carga reduzida da CPU

Embora a taxa de quadros total suportada seja consideravelmente maior, a carga da CPU não aumenta e, em alguns casos, diminuí em grande porcentagem. Isso ocorre porque maior decodificação H.264 pode ser processada de forma mais eficiente e a carga da CPU é agora partilhada com GPU.







A carga da decodificação H.264 da CPU V8.4 marcada com * é ligeiramente inferior a carga da CPU V8.5, porque a taxa de quadros máxima é obtida usando a carga da CPU 70% com margem de 5% de erro, por isso os intervalos de dados entre CPU 65% e 75%.

Considerando a pequena margem de erro (5%), a carga da CPU não é realmente aumentada nestes casos. A taxa máxima de quadros, no entanto, é muito maior com a decodificação H.264 e GPU no V8.5 Como observado no parênteses.

Podemos ver que o uso da CPU caiu de cerca de 70% para cerca de 50% durante o processamento Vídeo de 1 m usando Windows 7 64-bit, Core i7 e ao processar fonte de vídeo 2 m usando Windows 7 32-bit, Core i3 e Win 7 64 bits, Core i7.

Requisitos de memória

O decodificação aprimorada H.264 e decodificação GPU efetivamente melhora a taxa de quadros sem aumentar o uso da CPU, mas requer mais memória. Como resultado, os requisitos recomendados de memória (RAM) são 8 GB ou mais para OS 64-bit e 3 GB para OS 32-bit.

Ambiente de Testes

Abaixo estão as especificações do PC utilizado na obtenção dos resultados dos testes acima.

	PC 1	PC 2
Sistema	Win7 x64 SP1	Win7 x64 SP1
operacional	Win7 x86 SP1	Win7 x86 SP1
Placa mãe	ASROCK	ASROCK
Placa Illae	H67M	H67M
CPU	Intel Core i7 2600K	Intel Core i3 2120K
CPU	3.4 G	3.3 G
Chipset	Intel H67	Intel H67
RAM	Transcend	Transcend
KAIVI	DDR3 1333 4 G x2	DDR3 1333 4 G x2
VGA	Intel HD3000	Intel HD2000
Driver VGA	8.15.10.2361	8.15.10.2361
Versão de S/W	V8.5.0.0 Beta	V8.5.0.0 Beta

1.2 Reprodução Multi-Canal aprimorado e especificações relacionadas

No V8.5, a reprodução multi-canal em ViewLog foi aprimorada para melhorar a suavidade do vídeo produzindo maior taxa de quadro. No entanto, a reprodução de vários canais em alta resolução pode aumentar a carga da CPU, especialmente se o GV-System estiver processando outras tarefas simultaneamente. Como resultado do processo de carga da CPU, quadros eliminados podem ocorrer algumas vezes em vídeo gravado durante a reprodução de canais de múltiplos megapixels.

Para evitar o problema, recomenda-se reproduzir vídeo megapixel em visualização única.

1.3 Suporte para Codec de Áudio 16 kHz/ 16 bits

O áudio agora será gravado em codec AAC 16 kHz / 16 bits em vez dos anteriores 8 kHz / 8 bits para fornecer paudio mais claro com menos distorção tanto em visualização ao vivo e em reprodução.

O codec AAC 16 kHz / 16 bit é suportado na placas de captura de vídeo a seguir: Placa GV Combo A (1120A / 1240A / 1480A), GV-600A, GV-650A, GV-800A, GV-3008A, GV-4008A, GV-600B, GV-650B, GV-800B, GV-900A, GV-4008A, GV-4008, GV-3008 e GV-1008.



1.4 Suporte para novos dispositivos IP

O seguintes dispositivos IP Geovision e de terceiros passarão agora a ser suportados no V8.5.

- Áudio: Uma marca "O" indica que o GV-System suporta a comunicação de áudio bidirecional com o dispositivo; "N/A" indica que a função não está disponível no dispositivo.
- Codec: Os codecs de vídeo aceitos pelo Sistema GV estão listados.
- PTZ: Uma marca "O" indica que o GV-System suporta a função PTZ do dispositivo; "N/A" indica que a função não está disponível no dispositivo.

Marca	Modelo	Áudio	Codec	PTZ
ACTi	TCM-7811	0	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	AV10005	N/A	JPEG / H.264	N/A
	AV2825	N/A	JPEG / H.264	N/A
A	AV1325	N/A	JPEG / H.264	N/A
Arecont Vision	AV5125DN	N/A	JPEG / H.264	N/A
Vision	AV5115	N/A	JPEG / H.264	N/A
	AV3115	N/A	JPEG / H.264	N/A
	AV3125	N/A	JPEG / H.264	N/A
Axis	M3113	N/A	JPEG / H.264	N/A
AXIS	P5532	0	JPEG / H.264	0
	DCS-2102	0	JPEG / MPEG-4	N/A
D-Link	DCS-3410	0	JPEG / MPEG-4	N/A
	DCS-3430	0	JPEG / MPEG-4	N/A
GeoVision	GV-BL120D	0	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-BL130D	0	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-BL220D	0	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-BL320D	0	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-BX120DW	0	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-BX130D	0	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-BX520D	0	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-CB120	0	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-CB220	0	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-FD120D	0	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-FD130D	0	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A

1 Novos Suportes e Especificações

	GV-FD220D	0	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-FD320D	0	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-FE420	0	JPEG / MPEG-4 / H.264	0
	GV-FE520	0	JPEG / MPEG-4 / H.264	0
	GV-MFD120	0	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-MFD130	0	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-MFD220	0	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-MFD320	0	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-MFD520	0	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-VD120D	0	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-VD220D	0	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-VD320D	0	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
	GV-Compact DVR V3 (4CH)	0	H.264	0
	GV-Compact DVR V3 (8CH)	0	H.264	0
	GV-VS04H	0	H.264	0
	HLC-15M	N/A	JPEG / MPEG-4	N/A
HUNT	HLC-81M	0	JPEG / MPEG-4	N/A
	HLC-84M	0	JPEG / MPEG-4	N/A
	D5118	N/A	JPEG/H264	0
Pelco	IM10C10	N/A	JPEG/H264	0
	IX10DN	N/A	JPEG/H264	N/A
Samsung	SNB-3000	0	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A
Sony	SNC-CH120	N/A	JPEG / MPEG-4 / H.264	N/A

Nota:

- Os modelos de GV-Compact DVR V3 (4CH) incluem GV-LX4C3D1, GV-LX4C3D2, GV-LX4C3D2W, GV-LX4C3V (Modelo ACC). Os modelos de GV-Compact DVR V3 (8CH) incluem GV-LX8CD1, GV-LX8CD2, GV-LX8CD2W, GV-LX8CV1 (Modelo ACC), GV-LX8CV2 (Modelo ACC).
- Quando adicionando manualmente o dispositivo IP para o GV-System, selecione Auto Detect (Auto detectar) se o modelo n\u00e3o est\u00e1 lista suspensat Device (Dispositivo).
- 3. Arecont Vision AV5125DN, AV5115, AV3115 e AV3125 e não estão listadas na lista suspensa de dispositivo, mas podem ser conectados através de PSIA.



1.5 Definições de configuração de gravação sem parada

Anteriormente, a maioria das configurações só podia ser alterada quando as câmeras não estavam gravando. Agora, você pode alterar as configurações, tais como funções analíticas de vídeo, configurações gerais e configurações da câmera, sem interromper a gravação.

Nota:

- 1. Funções não suportadas incluem:
 - Instalar câmera analógica
 - Mudar a fonte de vídeo (resolução e NTSC / PAL de vídeo padrão)
 - programação iniciar / parar
 - adicionar / remover dispositivo I/O
 - Mudança de local de armazenamento (por vídeo / áudio / registro do sistema)
- 2. Configurações de inicialização e configurações do dispositivo PTZ pode ser alterada quando as câmeras estão gravando, mas as alterações não serão aplicadas até que o sistema principal seja reiniciado.

1.6 Suporte para Funções PTZ através de ONVIF

Funções PTZ são agora suportadas ao se conectar a dispositivos IP através do protocolo ONVIF. Para ver como adicionar dispositivos IP usando o protocolo ver *Conexão ONVIF* e *PSIA*, capítulo 2, *Manual do Usuário DVR no DVD* do software do Sistema de Vigilância.

2. Sistema principal

Este capítulo apresenta os novos recursos e aprimoramentos do sistema principal.

2.1 Codec Padrão e Format GeoVision

Além do codec criado pela GeoVision, agora você pode optar por gravar nas câmeras analógicas e IP no codec formato padrão. Vídeo gravado no formato padrão pode ser reproduzido usando players de mídia padrão.

Para definir o formato de codec de câmeras IP:

- Clique no botão Configuração selecione System Configure (Configurar Sistema), e selecione IP Camera Install (Instalar Câmera IP).
- 2. Clique com o botão direito do mouse na câmera e selecione Gravar tipo de fluxo.

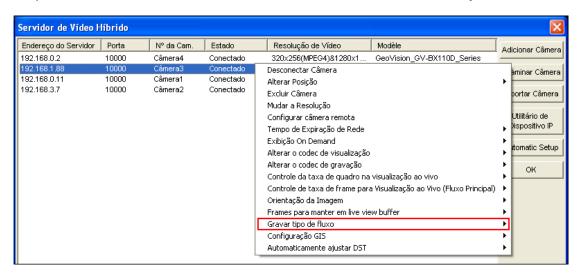


Figura 2-1

- 3. Selecione Padrão ou GeoVision.
- 4. Para selecionar o tipo de codec, clique em **Change record codec (Alterar codec de gravação)** para selecionar MPEG4, H.264 ou JPEG.



Para definir o formato de codec de câmeras analógicas:

 Clique no botão Configuração selecione System Configure (Configurar Sistema), e selecione Configurar Câmera.

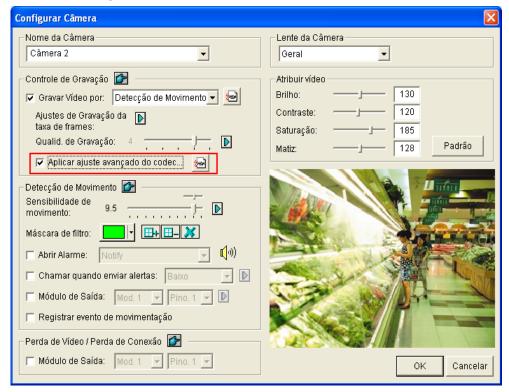


Figura 2-2

- 2. Selecione Aplicar ajuste avançado do codec e clique no ícone 🕮.
- 3. Selecione **Padrão**.
- 4. Para selecionar o tipo de codec, clique no botão ao lado de **Rec Video** (**Gravar vídeo**) e selecione **Geo MPEG4** ou **Geo H.264**. Embora os nomes de codec ainda estejam listados como "Geo", o vídeo será codificado no formato padrão quando o formato padrão for habilitado.

Nota: Quando o codec padrão é ativado, efeitos de vídeo, como máscara de privacidade, sobreposição de texto, marca d'água digital e qualquer efeito de vídeo envolvendo caixa de alarme piscando não será incluído no vídeo gravado.

2.2 Controle de taxa de quadro e armzanamento em Live

View

Agora você pode colocar um limite na taxa de quadro da live view (exibição ao vivo) de cada câmera IP e ajustar o número de quadros para se manter em buffer (Armazenado) de visualização ao vivo. Para acessar essas configurações, clique no botão **Configuração**, selecione **System Configure (Configurar sistema)**, selecione **Camera Install (Instalação da câmera)** e selecione **IP Camera Install (Instalar Câmera IP)**. Cloque com o botão direito do mouse na câmera conectada para ver o controle de taxa dew quadro e configurações de buffer da exibição ao vivo.

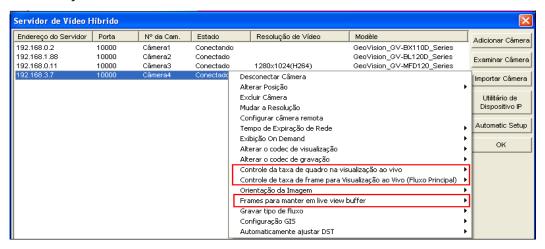


Figura 2–3

Controle de taxa de quadro:

- Taxa de quadros em visualização ao vivo (Sub stream (Fluxo sub)): Define a taxa de quadros da exibição ao vivo da transmissão sub para ajudar a reduzir o uso da CPU. Se você tiver definido o codec de visualização ao vivo para JPEG, selecione o número de quadros para permitir que em um segundo. Se o codec de visualização ao vivo selecionado for MPEG4 ou H.264, selecione uma das seguintes opções:
 - Maximum Live-view Frame Rate (Taxa de quadros máximos da visualização ao vivo): Ver o vídeo na taxa de quadros máxima possível.
 - Live-view Key Frame only (Somente quadros chave da visualização ao vivo): Você pode optar por visualizar apenas os quadros-chave da exibição ao vivo, em vez de todos os quadros na visualização ao vivo. Esta opção está relacionada à configuração GOP da câmera IP. Por exemplo, se o valor GOP estiver definido em 30, há apenas um quadro importante entre 30 quadros.
- Taxa de frame para Visualização ao Vivo (Main stream (Fluxo Principal)): Define a taxa de quadros da exibição ao vivo da transmissão principal com resolução mais alta quando a função On Demand (sob demanda) é habilitada. Consulte Controle de taxa de quatros na exibição ao vivo acima para ver as opções disponíveis.



Buffer (armazenamento) em exibição ao vivo

Frames para manter em live view buffer: Especifica o número de quadros para manter no buffer de visualização ao vivo.

Quando a carga da CPU é alta, selecionar Live-View Key Frame Only (Taxa de quadro de exibição ao vivo apenas) pode reduzir a carga da CPU saltando de quadro chave em quadro chave e solte os quadros não-chave no meio. Quando o desempenho da CPU é fracoou a exibição ao vivo é lenta, selecione Frames to keep in live view buffer (Quadros para manter em buffer de visualização ao vivo) para reduzir o número de quadros mantidos em armazenamento e conseguir uma aparência em tempo real soltando frames. Essas configurações não afetam a taxa de quadros dos vídeos gravados.

2.3 Sincronização automática de Horário de verão

Você pode agora usar a função de sincronização de horário de verão (DST) para evitar configurar manualmente o horário de verão nos dispositivos GV-IP a cada ano. Quando o período de horário de verão começa ou termina no GV-System, a hora na interface Web do dispositivo GV-IP será sincronizada com a hora do GV-System.

- Clique no botão Configuração selecione System Configure (Configuração do sistema), selecione IP Camera Install (Instalação de câmera IP).
- Clique com o botão direito do mouse em um dispositivo GV-IP, selecione Automatically adjust DST (Automaticamente ajustar DST) e selecione Enable automatic adjustment of DST (Habilitar automaticamente ajustar DST).



Figura 2-4

3. Clique em OK.

Para ver como definir o GV-System para ajustar automaticamente ao horário de verão, consulte *Gravação em Horário de verão*, capítulo 1, *Manual do Usuário no DVD* do software do Sistema de Vigilância.

2.4 Instalação automática de dispositivos IP

A função de configuração automática permite adicionar rapidamente todos as câmeras IP GeoVision e de terceiros dentro de uma faixa de endereços IP para GV-System.

- Clique no botão Configuração selecione System Configure (Configuração do sistema), selecione IP Camera Install (Instalação de câmera IP).
- 2. Clique em Automatic Setup. Aparece esta caixa de diálogo.

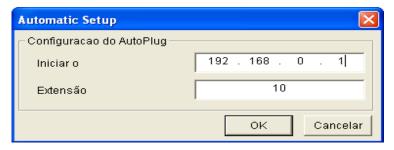


Figura 2-5

- Digite um endereço IP inicial e especifique o grupo de número de endereços IP para incluir. No caso da figura acima, os dispositivos IP usando o endereço IP entre 192.168.0.1 e 192.168.0.10 serão adicionados.
- 4. Clique em **OK**.

O GV-System automaticamente tentar estabelecer conexão com dispositivos IP dentro da faixa de IP definido. O nome de usuário e senha são definidos como **admin** por padrão. Se a câmera não usa as configurações padrão, o status será exibido como "Connecting" (Conectando). Para alterar as configurações de login, clique com o botão direito na câmera e clique em **Disconnect Camera (Desconectar a câmara)**. Clique com o botão direito do mouse na câmera novamente e clique em **Change Setting (Alterar configuração)** para modificar o nome de usuário e senha.



2.5 Acesso ao Painel de Controle dos Dispositivos GV-IP

Agora você pode acessar o painel de controle das Câmeras GV-IP pela página Camera Configure (Configurar Câmera). O painel de controle permite ajustar rapidamente a qualidade da imagem, visualizar notificação de alarme e procurar informações sobre a câmera.

 Clique no botão Configuração selecione System Configure (Configurar Sistema), e selecione Configurar Câmera.

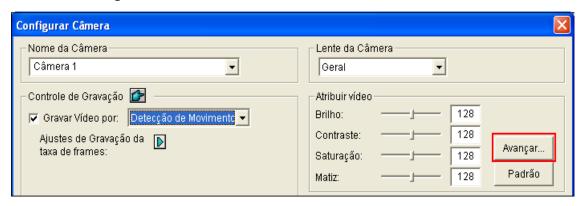


Figura 2-6

2. Selecione a câmera e ao lado de Video Attributes (Atributos de vídeo), clique no botão **Advanced (Avançar...)**. Visualização ao vivo da câmera aparece.

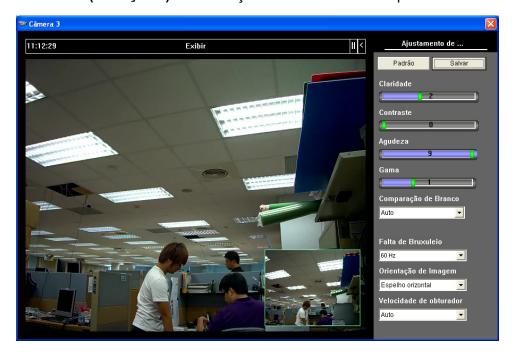


Figura 2-7

3. No painel de controle, ajuste as configurações avançadas de imagem.

Para mais detalhes sobre o painel de controle, consulte a seção *Painel de comando da Janela de Exibição ao Vivo* no manual do dispositivo conectado GV-IP.

2.6 Dewarping de lente grande angular para corrigir a

distorção

Se a imagem da câmera aparecer deformada em direção às bordas, você pode ativar a função Wide Angle Lens Dewarping (Dewarping de lente grande angular) para corrigir a distorção.

- Clique no botão Configuração selecione System Configure (Configurar Sistema), e selecione Configurar Câmera.
- 2. Use a lista suspensa Lentre da Câmera para selecionar Ângulação ampla.

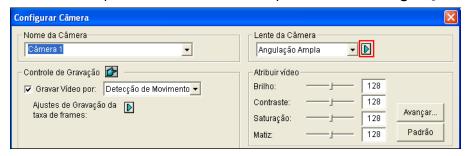


Figura 2–8

3. Clique no botão D. Aparece essa caixa de diálogo.



Figura 2-9

- 4. Mova o controle deslizante na parte inferior para ajustar o grau de deformação. A visualização ajustada é mostrada à direita.
- 5. Clique em OK.
- 6. Na tela principal, clique com o botão direito na visualização ao vivo, selecione o número da câmera e selecione **Wide Angle Lens Dewarping** para aplicar a configuração.



Nota:

- Dewarping de lente grande angular habilitado na página Configure Camera é aplicado somente na visualização ao vivo e não afeta o vídeo gravado, mas esse recurso também pode ser aplicado depois de um vídeo ser gravado. Consulte *Dewarping de lente grande angular* na seção ViewLog no Capítulo 3.
- 2. Se os canais dual-stream IP são aplicados, para uma melhor qualidade de imagem, é recomendável alterar a transmissão para transmissão simples antes de ativar dewarping de lente grande angular. Este efeito não suporta On Demand Display para ajuste automático da resolução de vídeo ao vivo em divisão de canal único.

2.7 Ajuste de razão de exibição em visualização ao vivo Fisheye

Agora você pode especificar a razão da exibição de visualização ao vivo fisheye.

- Clique com o botão direito do mouse na visualização fisheye, selecione o número da câmera e selecione Geo Fisheye.
- 2. Clique com o botão direito do mouse na visualização fisheye, selecione **Fisheye Option** (**Opção Fisheye**) e selecione **Configuração**. Aparece essa caixa de diálogo.

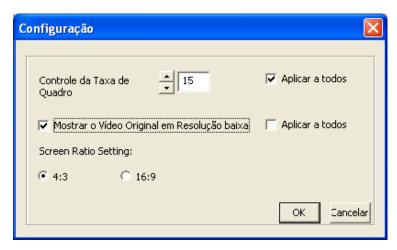


Figura 2-10

- 3. Em Screen Ratio Setting (Ajuste da relação de tela), selecione a proporção de exibição que melhor se adapta seu monitor.
- 4. Clique em **OK**.

2.8 Rastreamento de objetos na visualização ao vivo Fisheye

Agora você pode configurar o acompanhamento de objeto na visualização ao vivo fisheye para rastrear objetos em movimento. A função só estará disponível quando o modo de câmera fisheye está definido como **Geo Fisheye: 360 graus**. Quando o movimento é detectado na fisheye, o canal superior direito irá começar a controlar o objeto em movimento e na visualização de 360 graus na parte inferior, o objeto em movimento será destacado.

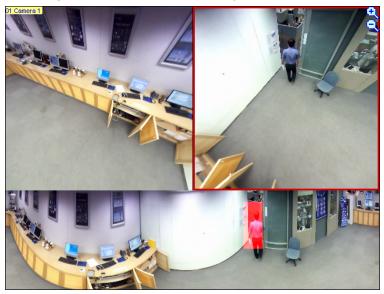


Figura 2-11

- 1. Clique com o botão direito do mouse na visualização fisheye, selecione o número da câmera e selecione **Geo Fisheye**.
- Clique com o botão direito do mouse na visualização do fisheye, selecione Fisheye Option (Opção Fisheye), selecione Camera Mode (Modo de Câmera) e selecione Geo Fisheye: 360 graus.
- 3. Clique com o botão direito do mouse na visualização do fisheye, selecione Fisheye Option (Opção Fisheye), selecione 360 Object Tracking (Rastreamento de Objetos 360°) e selecione Advanced Settings (Configurações avançadas). Aparece essa caixa de diálogo.

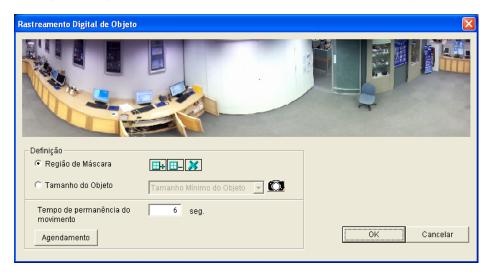


Figura 2-12



- 4. Use as opções abaixo para personalizar rastreamento de objetos.
 - Região de máscara: Use o mouse para definir uma região de márcara onde o movimento será ignorado.
 - Tamanho do Objeto: Clique no botão para pausar a exibição ao vivo e depois use o mouse para delinear o tamanho máximo e mínimo do objeto alvo.
 - Tempo de permanênca do movimento: Depois de um objeto alvo pára de se mover, a região em destaque e no canal superior direito permanecerá fixa na área por o número de segundos especificado. Qualquer movimento novo detectado durante o tempo de permanência será ignorado para impedir a visão da câmera de freqüência saltando de uma área para outra.
 - Agendamento: Clique em Agendamento para ativar rastreamento de objetos em determinadas horas somente. Consulte a *Programação de Vídeo Análise*, capítulo 3, *Manual do Usuário DVR* no DVD do software do Sistema de Vigilância para mais detalhes.
- Clique no botão direito do mouse na visualização fisheye, selecione Fisheye Option (Opção Fisheye), selecione 360 Object Tracking (Rastreamento de Objetos 360) e selecione Tracking (Rastreamento) para habilitar o rastreamento de objeto.

2.9 Definição de objeto aprimorada em alarme de intrusão

Em Elarme de intrusão, agora você pode definir dois conjuntos de tamanhos de objeto para os objetos que estão se movendo para perto ou para longe da câmera ao longo de um caminho, por exemplo, um corredor. Uma vez que os objetos parecem maiores quando mais perto da câmera, a definição de um tamanho maior do objeto para áreas mais perto da câmera fará a detecção de objetos mais precisa. Siga os passos abaixo para definir tamanhos de objetos diferentes de acordo com a proximidade com a câmera.

- Clique no botão Configure (Configura)r, selecione Video Analysis (Análise de vídeo) e selecione Counter/Intruder Alarm Setting (Contador / Configuração de alarme de intrusão).
- 2. Selecione as câmeras para serem configuradas e clique em **Configuração**. Aparece a caixa de diálogo **Configuração**.
- 3. Clique na aba Alarme.

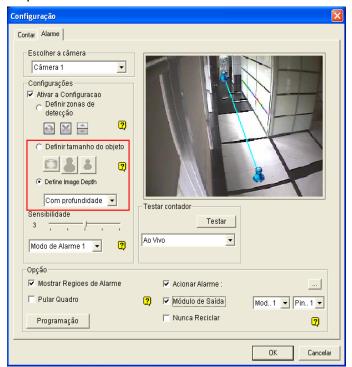


Figura 2-13

- 4. Selecione **Define Image Depth** e selecione **Com Profundidade** na lista suspensa. A linha aparece.
- Coloque a linha ao longo do caminho onde os objetos serão movidos arrastando a linha.
 O maior ícone indica o ponto mais perto da câmera e o menor ícone indica o ponto mais distante da câmera.
- 6. Selecione **Definir tamanho do objeto**. Clique no botão para pausar a imagem ao vivo e clique no ícone maior . Use o mouse para delinear o tamanho máximo e mínimo de objetos quando eles estão próximos da câmera.



7. Clique no ícone menor • e use o mouse para delinear o tamanho máximo e mínimo de objetos quando eles estão longe da câmera.

Você tem agora definidos dois conjuntos de tamanhos de objeto nas duas extremidades da linha.

2.10 Ignorando Mudanças Ambientais na Detecção de Movimento Avançada

Você pode reduzir alarme falso em detecção de movimento avançada, ignorando as mudanças ambientais, que podem incluir a chuva, neve e galhos de árvores em movimento.

- Clique no botão Configuração selecione Video Analysis (Análise de vídeo) e selecione Configuração avançada de detecção de movimento).
- 2. Selecione as câmeras para serem configuradas e clique em **Configuração**. Aparece essa caixa de diálogo.

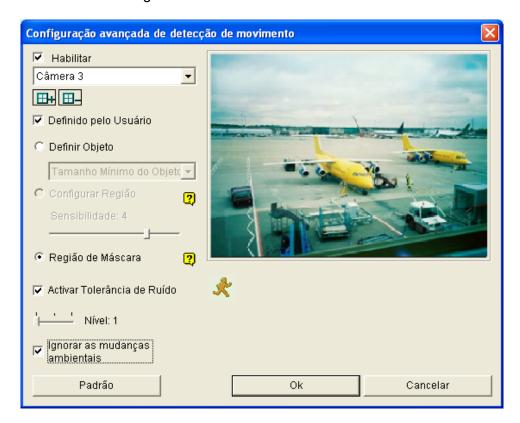


Figura 2-14

- 3. Selecione a câmera a partir da lista suspensa e habilite **Habilitar**.
- 4. Selecione Ignorar as mudanças ambientais.
- 5. Clique em **OK**.

2.11 Tolerância ao ruído no índice de objetos e detecção de rosto

O ajuste de tolerância ao ruído é adicionado ao Índice de objeto e Detecção de Rosto para reduzir a detecção falsa.

- Clique no botão Configuração selecione Video Analysis (Análise de vídeo) e selecione
 Object/Index Monitor Setup (Configuração de Objeto / Monitor do Índice).
- 2. Selecione as câmeras para serem configuradas e clique em **Configuração**. O vídeo objeto caixa de diálogo Instalação.

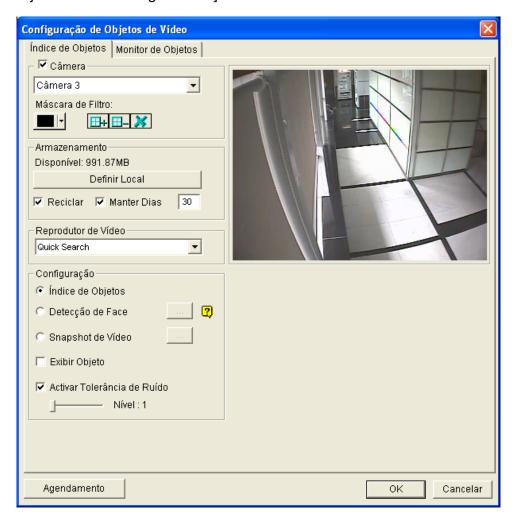


Figura 2-15

- 3. Selecione a câmera e habilite Câmara.
- 4. Selecione **Activar Tolerância de Ruído** e use o controle deslizante para ajustar o nível. Quanto mais alto o nível mais tolerante o sistema para o ruído de vídeo.
- 5. Clique em **OK**.



2.12 Ajuste de frequência Instantâneo no Índice de Objetos

Anteriormente, a função snapshot automática no Índice de objeto é definido como 2 snapshots por segundo por padrão. Agora você pode personalizar a freqüência da função snapshot automática.

- Clique no botão Configuração selecione Video Analysis (Análise de vídeo) e selecione
 Object/Index Monitor Setup (Configuração de Objeto / Monitor do Índice). O vídeo
 objeto caixa de diálogo Instalação.
- 2. Selecione as câmeras desejadas a serem configuradas.
- 3. Selecione **Snapshot de Vídeo** e clique no botão [...]. Uma caixa de diálogo aparece.

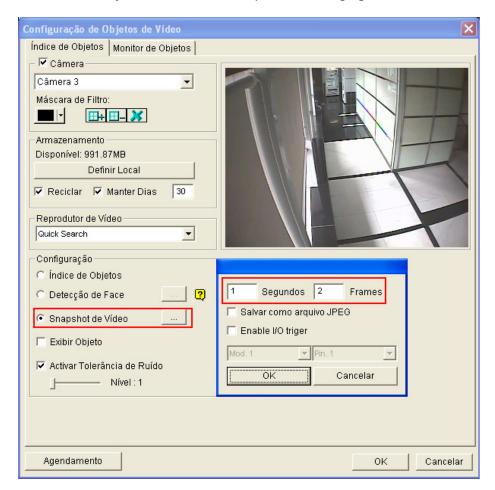


Figura 2-16

- 4. Especifique o número de snapshots para tirar dentro de um período de tempo e clique em **OK**. Por exemplo, 5 instantâneos serão tirados a cada 2 segundos, se você digitar 2 segundos 5 frames.
- 5. Clique em OK.

2.13 Suporte aprimorado para Envio de Texto POS

Anteriormente, somente os dispositivos baseados no Windows POS podiam gerar arquivos TXT, INI, ou JNL suportados pelo GV-System. O GV-System pode agora ser integrado com os dispositivos POS que são compatíveis com a Internet ou driver de protocolos OPOS de impressora.

Nota: OPOS é protocolo POS amplamente adotado desenvolvido para integrar dispositivos POS em aplicativos baseados no Windows.

Há duas maneiras de conectar um dispositivo de POS para GV-System:

1. Usando um cabo cross-over RS-232 e Internet

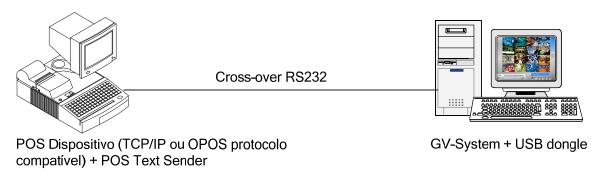


Figura 2-17

2. Através de LAN ou Internet

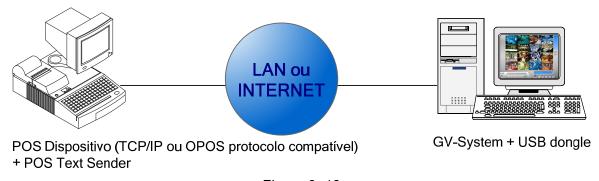


Figura 2-18



Para configurar os dispositivos POS:

- Insira o DVD do software do sistema de vigilância no computador POS. Executa automaticamente e uma janela aparece.
- 2. Clique em I**Install V 8.5.0.0 System**.
- 3. Selecione **POS Text Sender** e siga as instruções na tela. Aparece essa caixa de diálogo.

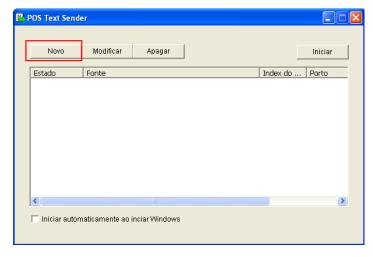


Figura 2-19

4. Clique em Novo. Aparece essa caixa de diálogo.

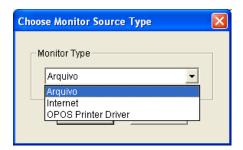


Figura 2-20

- 5. Selecione uma das seguintes opções:
 - a. Selecione Internet se o dispositivo POS é compatível com protocolo de Internet. Clique em OK. Na caixa de diálogo que aparecer, digite o endereço IP do dispositivo POS e a porta de conexão. O valor da porta padrão é 5111.

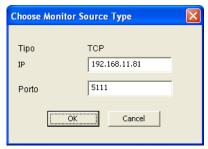


Figura 2-21

b. Selecione OPOS Printer Driver (Driver da impressora OPOS) se o dispositivo de POS é compatível com OPOS protocolo. Clique em OK. Na caixa de diálogo que aparecer, digite a porta de conexão. O valor da porta padrão é 5111.



Figura 2-22

6. Clique em **OK**. Aparece essa caixa de diálogo.



Figura 2-23

- Tipo de impressora: Selecione Serial Port (Porta Serial), se você está conectando usando cross-over RS232 e selecionar TCP/IP Portse você estiver conectado através de LAN ou Internet.
- Index do POS: Número do dispositivo POS.
- Porto COM: Selecione a porta COM que é usada em conexão com o GV-System..
- O botão de parâmetro/endereço IP:

Para o tipo de dispositivo POS, clique neste botão para configurar a taxa de baud, os bits de dados, paridade e bits de parada do dispositivo POS.

Para o tipo de TCP/IP do dispositivo POS, clique neste botão para configurar a porta do dispositivo e a senha para corresponder a aqueles do Sistema GV. Por padrão, o valor da porta é 4000, e os campos de senha em ambos os POS dados do remetente e GV-System são deixados em branco.

7. Clique em **Adicionar** para aplicar as configurações.



8. Na caixa de diálogo POS Text Sender (Emissor de texto POS), o dispositivo POS é adicionado à lista de conexão. Clique em Start (Iniciar) para iniciar a conexão. Você pode

também minimizar a caixa de diálogo para a área de notificação



Você também vai precisar configurar o dispositivo de POS no GV-System. Consulte Conexão de rede, capítulo 7, Manual do Usuário DVR no DVD do software Sistema de Vigilância para instruções detalhadas.

3. ViewLog (Registro de imagem)

Este capítulo apresenta os novos recursos e aprimoramentos do ViewLog (Registro de imagem).

3.1 Dewarping de Lente Grande Angular em ViewLog

Você pode aplicar efeito Dewarping de lente grande angular ao vídeo gravado para corrigir entortamento em direção à borda da visualização da câmera.

 Clique no botão Effect (Efeito), selecione Advanced Video Analysis (Análise Avançada de Vídeo) e selecione Correção de lente com angulação ampla. Aparece essa caixa de diálogo.



Figura 3-1

- 2. Selecione as câmeras para aplicar Correção de lente com angulação ampla.
- 3. Clique no botão 🅯 para ajustar o nível de dewarping. Aparece essa caixa de diálogo.

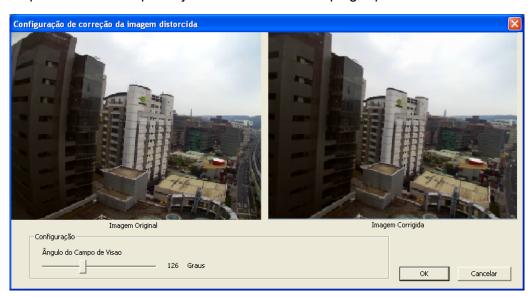


Figura 3-2

- 4. Mova o controle deslizante para ajustar o grau de deformação. A visualização ajustada é mostrada à direita.
- 5. Clique em OK.



3.2 Recursos avançados ao salvar em formato AVI

3.2.1 Salvando Fisheye Dewarped em formato AVI

Anteriormente, os vídeos gravados por câmeras fisheye eram salvos na imagem de origem circular. Agora você pode fazer dewarp da imagem circular e ajustar a imagem antes de salvar o vídeo no formato AVI.

- 1. Em ViewLog, selecione o vídeo gravado por câmeras fisheye.
- Clique no botão View Mode (Modo de Exibição), selecione Single View (Exibição simples), selecione Geo Fisheye e selecione o View Mode (modo de exibição) para exibir a imagem fisheye.
- 3. Ajustar o ângulo de visão e nível de zoom.
- 4. Clique no botão Save as AVI (Salvar como AVI) e selecione Save as AVI (Salvar como AVI). A visualização da câmera que você ajustou aparece.

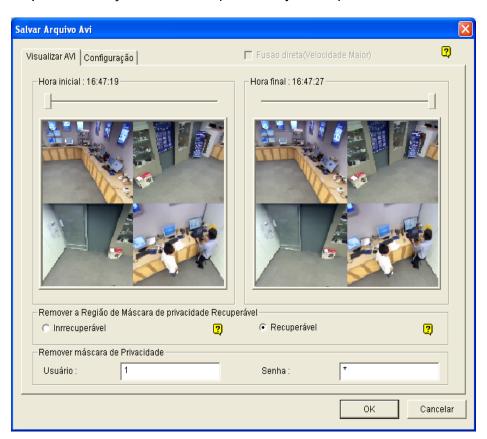


Figura 3-3

5. Clique em **OK** para salvar o vídeo no formato AVI. Quando você reproduzir o arquivo AVI, a imagem fisheye será dewarped e posicionada de acordo com o ângulo e nível de zoom tiver ajustado.

3.2.2 Mesclar direto ao salvar como AVI

Ao salvar arquivos de vídeo como AVI, você pode selecionar a opção **Direct Merge (Mesclar direto)** para salvar o arquivo de vídeo no tipo de codec que foi originalmente gravada. Quando Direct Merge é selecionado, você não será capaz de personalizar as configurações de vídeo, mas o tempo necessário para a conversão é significativamente reduzido.

 Em ViewLog, clique no botão Save as AVI (Salvar como AVI) e selecione Save as AVI (Salvar como AVI). Aparece essa caixa de diálogo.

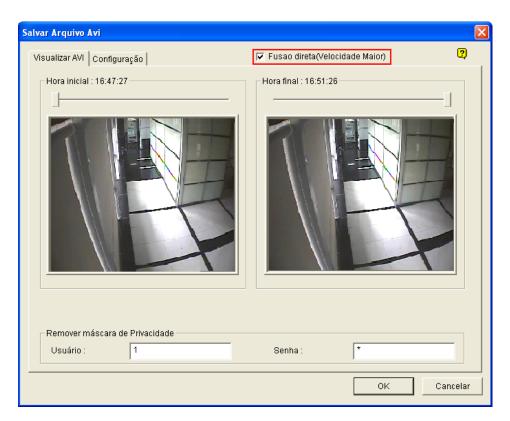


Figura 3-4

- Selecione Fusão direta (alta velocidade). Você não será capaz de personalizar as configurações como a seleção de codec, recuperação da máscara de privacidade e marca d'água digital.
- 3. Clique em **OK** para salvar o arquivo como AVI.



3.2.3 Tipos de Codec avançado ao salvar como AVI

Ao salvar o vídeo gravado em formato AVI, as opções de codec foram alterados para WMV9 e H.264 Geo, que produzem imagens de melhor qualidade do que os tipos de codec anterior. Quando WMV9 for selecionado, você pode reproduzir o vídeo com o Windows Media Player diretamente sem usar o codec GeoVision.

Para selecionar o tipo de codec:

- Em ViewLog, clique no botão Save as AVI (Salvar como AVI) e selecione Save as AVI (Salvar como AVI).
- 2. Clique na aba Configuração. Aparece essa caixa de diálogo.

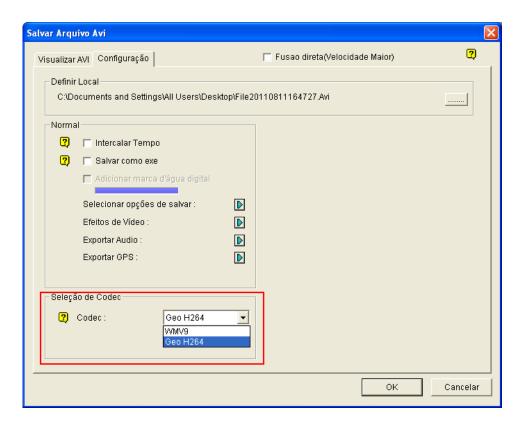


Figura 3-5

- 3. Use a lista suspensa de **Codec** para selecionar Geo H.264 ou padrão WMV9.
- 4. Clique em OK.

3.3 Monitoramento da velocidade média do veículo na GV-Compact DVR V3

Ao reproduzir vídeo gravado pelo GV-Compact DVR V3, você pode ativar a exibição GIS para ver as coordenadas e a velocidade média do veículo.

1. Em ViewLog, clique no botão **Configuração**, clique na guia **Display (Exibir)** e selecione **Exibir posições do GPS**.

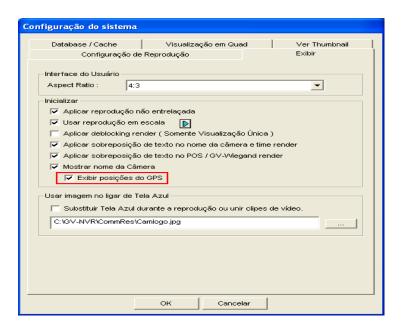


Figura 3-6

2. Reproduza um vídeo gravado por GV-Compact DVR V3. As coordenadas e a velocidade média do veículo serão exibidas no canto superior esquerdo.



Figura 3-7



3.4 Máscara Facial em ViewLog

A função de máscara facial foi adicionado para detectar e desfocar os rostos humanos em ViewLog para fins de privacidade. Você pode alterar os privilégios de conta para aplicar máscaras facial ou para mostrar para as contas de Power User, Usuário ou Visitantes. Todas as contas de Supervisor podem ver o vídeo gravado sem máscaras.



Figura 3-8

Nota: A função Contagem de Face é projetada para detectar faces de visualização frontal apenas, e a área da face detectada deve ocupar de 10% a 50% da imagem ao vivo. Para outras limitações, consulte *Detecção de Face*, capítulo 3, *Manual do Usuário DVR* no DVD do software Sistema de Vigilância.

Para ativar a máscara facial para uma Conta de Usuário

- Clique no botão Configuração selecione System Configure (Configurar Sistema), selecione Configurar Senha e selecione Local Account Edit (Editar conta local).
- Selecione uma conta Power User, Usuário ou Convidado e clique na guia Visualizar Registro na parte inferior.

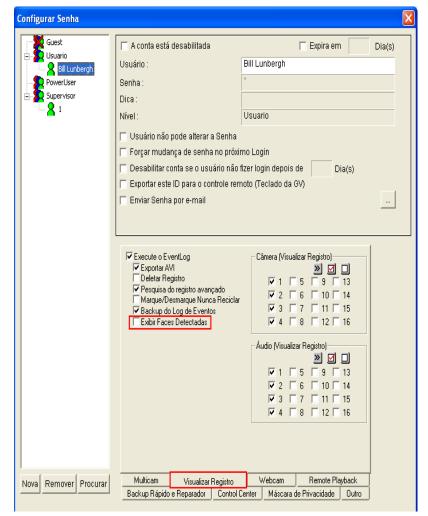


Figura 3-9

- Desmarque a seleção para Exibir Faces Detectadas para borrar os rostos humanos quando o usuário assistir os eventos gravados no ViewLog.
- 4. Clique em **OK**.



3.5 Single Player melhorado

Novas funções foram adicionadas ao Single Player para permitir que você dewarp qualquer distorção em direção à borda da visialização da câmera e para salvar as gravações fisheye dewarped em formato AVI.

Dica: Para acessar o Single Player:

- Reproduza os vídeos gravados na Consulta de lista de eventos através do servidor Webcam. Consulte a Consulta de lista de eventos, capítulo 8, Manual do Usuário DVR para mais detalhes.
- Selecione para incluir modo Single Player ao fazer backup de vídeos gravados no ViewLog. Consulte Backup de arquivos gravados, capítulo 5, Manual do Usuário DVR para mais detalhes.

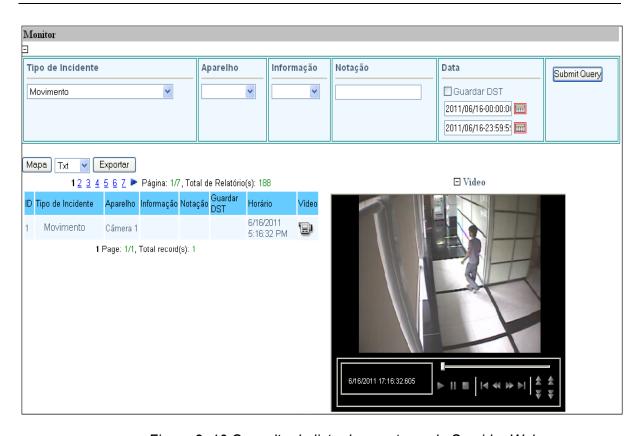


Figura 3-10 Consulta de lista de eventos pelo Servidor Webcam

Para acessar Dewarping de lente grande angular:

- Clique com botão direito do mouse a visualização da câmera Single Player, selecione Render, selecione Wide Angle Dewarping, e selecione Configuração. Uma caixa de diálogo aparece.
- 2. Use o controle deslizante na parte inferior para ajustar o grau de dewarping e clique em **OK**.
- Para aplicar Dewarping de Lente Grande Angular, clique com o botão direito na visualização da câmera Single Player, selecione Render, selecione Wide Angle Dewarping e selecione On / Off (Lig./Desl.).

3 ViewLog (Registro de imagem)

Para salvar a visualização fisheye dewarped no formato AVI:

- Clique com o botão direito do mouse na visualização da câmera Single Player, selecione
 Fisheye e selecione um tipo de um modo de câmera.
- 2. Você pode ajustar o ângulo e o nível de zoom da visualização fisheye .
- Clique com o botão direito do mouse na visualização da câmera Single Player, selecione
 Tools (Ferramentas) e selecione Save as AVI (Salvar como AVI). A visualização da
 câmera que você ajustou aparece.
- 4. Clique em **OK** para salvar o vídeo no formato AVI. Quando você reproduzir o arquivo AVI, a imagem fisheye será dewarped e posicionada de acordo com o ângulo e nível de zoom tiver ajustado.

3.6 Fazendo backup de Discu Blu-ray Usando OS-Burning

Anteriormente, só de DVD e CD eram suportados na utilização o software integrado do sistema operacional para fazer backup de arquivos. Agora você fazer backup de arquivos para blu-ray usando o software integrado do sistema operacional.

Consulte *Backup dos arquivos gravados*, capítulo 5, *Manual do Usuário DVR* no DVD do software Sistema de Vigilância para mais detalhes.



4. Center V2

Este capítulo apresenta os novos recursos e aprimoramentos do Center V2.

4.1 Adicionando dispositivos de informações em

mensagens de alerta

Você pode incluir o nome e ID do assinante no e-mail e SMS de mensagens de notificação. O seguinte é um exemplo, com mensagens de e-mail de alerta.

Na janela Center V2, clique no botão Preference Settings (Configurações de preferência) e selecione Notification (Notificação). Aparece essa caixa de diálogo.



Figura 4-1

2. Selecione o evento em que deseja inserir o nome e ID do assinante, e selecione **Send E-Mail Alerts (Enviar E-Mail de alerta)**. A caixa de diálogo E-Mail aparece.



Figura 4-2

3. Digite o texto da mensagem e clique no botão Macros. Aparece essa caixa de diálogo.

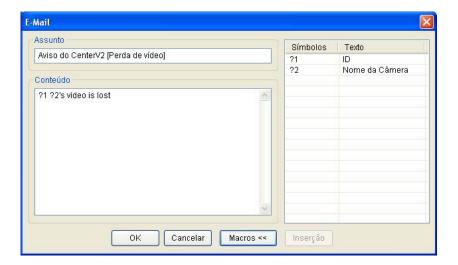


Figura 4-3

4. Coloque o ponteiro para o lugar que você deseja inserir nome e ID do assinante no texto, selecione o símbolo correspondente e clique em **Inserção**. Os símbolos serão substituídos por informação real quando a mensagem for exibida para o usuário.



4.2 Recursos melhorados na janela principal

4.2.1 Categorização dos Eventos

As Guias de categoria de evento são adicionados ao V8. 5 Center V2 Professional por padrão. Clique na guia da categoria desejada na parte inferior da tela principal para visualizar os eventos por categoria na janela Center V2. Por exemplo, clique em **Motion** (**Movimento**) para ver todos os eventos de movimento:

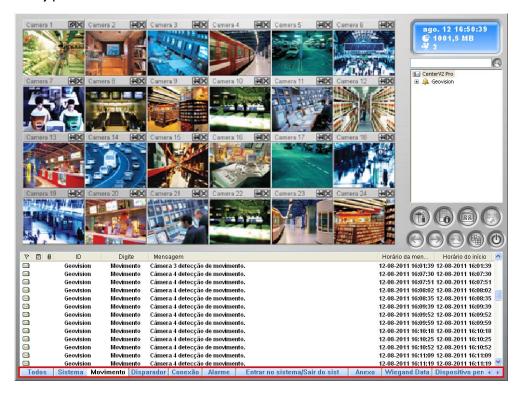


Figura 4-4

Nota: Este recurso é suportado pela versão Professional usando um dongle GV-USB.

Para configurar as guias de Eventos na tela principal:

- 1. Na tela principal, clique no botão **Preference Settings (Configurações de preferência)**
 - e selecione Meus Eventos Favoritos. Um sub-menu aparece.

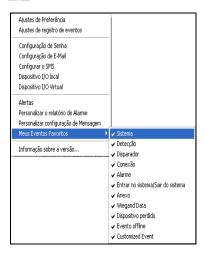


Figura 4-5

2. Selecione ou desse lecione as categorias de eventos, conforme necessário.



4.2.2 Configurando a guia de evento personalizado

Com o V8.5 Center V2, você pode agrupar os tipos de eventos que deseja monitorar na guia **Personalizar evento**.

Nota: Este recurso é suportado pela versão Professional usando um dongle GV-USB.

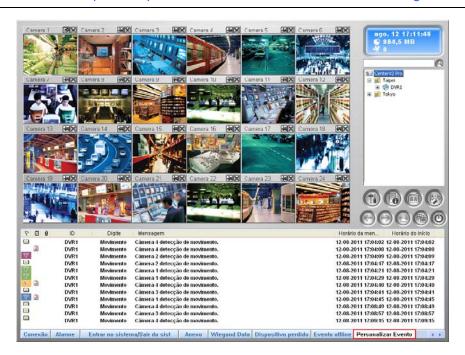


Figura 4-6

- Na janela Center V2, clique no botão Preference Settings (Configurações de preferência) e selecione Personalizar configuração de Mensagem. A caixa de diálogo Personalizar configuração de Mensagem aparece.
- 2. Selecione um evento à esquerda e selecione **Adicionar ao Guia de Personalização** de **Evento**.

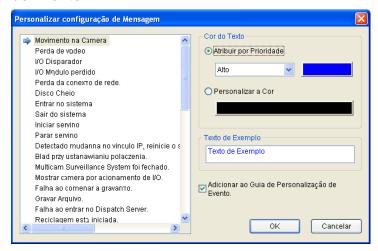


Figura 4-7

3. Para visualizar os eventos personalizados, clique na guia **Personalização de Evento** na categoria de evento da tela principal.

4.2.3 Configuração de níveis de alerta de mensagens de eventos

No V8.5 Center V2 atualizado, você pode atribuir um nível de alerta para cada tipo de evento. Cada nível de alerta pode ser distinguido por cores. Você pode personalizar a cor para cada nível de alerta ou atribuir uma cor exclusiva para um tipo de evento particular.

Nota: Este recurso é suportado pela versão Professional usando um dongle GV-USB.



Figura 4-8

- Na janela Center V2, clique no botão Preference Settings (Configurações de preferência) e selecione Personalizar configuração de Mensagem. A caixa de diálogo Personalizar configuração de Mensagem aparece.
- 2. À esquerda, selecione um tipo de evento que você deseja configurar.

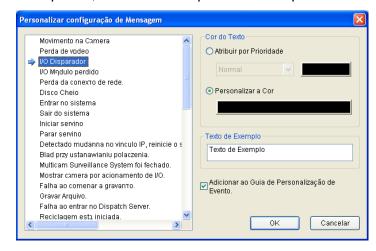


Figura 4-9



- 3. Para atribuir um nível de alerta, selecione **Using Priority Color (Usar prioridade de cor)** e escolha na lista suspensa. Para alterar a cor para este nível de alerta, clique na caixa de cor e selecione uma cor desejada.
- 4. Para personalizar a cor deste tipo de evento, selecione **Using Custom Color (Usar Cor Personalizada)** e clique na caixa de cor para atribuir uma cor desejada.
- 5. Clique em **OK** para completar.

4.3 Funções de Armazenamento de Vídeo novas e aprimoradas

Vários recursos novos e aprimorados são adicionados para o armazenamento de dados mais eficiente e reciclagem.

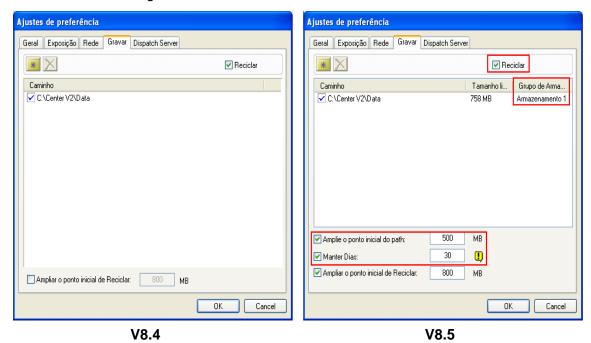


Figura 4-10

4.3.1 Acessando as configurações de armazenamento de vídeo

- Na janela Center V2, clique no botão Preference Settings (Configurações
 preferências) e selecione System Configure (Configurar sistema). Aparece a
 caixa de diálogo Ajustes de preferência.
- 2. Selecione a guia Gravar. Aparece essa caixa de diálogo.

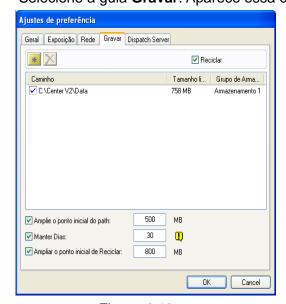


Figura 4-10



Reciclar: No Center V2 V8.4, 400 MB de arquivos antigos são apagados quando o espaço de armazenamento está aquém do limite de reciclagem. Em V8.5, esta característica é reforçada considerando o número de canais conectados. Quando 1 a 49 canais são conectados e o espaço de armazenamento está aquém de 800 MB, 400MB de arquivos antigos serão apagados. Esse tamanho de reciclagem aumenta em 100 MB a cada adição de 50 canais. Isto é, com 50 a 99 canais conectados, 500 MB de arquivos antigos serão apagados quando o espaço de armazenamento está aquém do limite de reciclagem. Consulte a seguinte tabela para o tamanho de reciclagem correspondente:

N º de Canais Conectado ao servidor Center V2	Tamanho de Reciclagem (MB)
1 ~ 49	400
50 ~ 99	500
{	{
800	1500

- **Grupo de armazenamento**: Com Center V2 V8.5, você pode armazenar as gravações de diferentes assinantes em locais diferentes usando o recurso de grupo de armazenamento. Para detalhes, veja *4.3.3 Armazenar arquivos de vídeo em locais separados*.
- Amplie o ponto inicial do path: Quando o caminho de armazenamento atual está aquém de 500 MB (limite padrão), as gravações são guardadas para o caminho seguinte do mesmo grupo de armazenamento. Para ampliar o limite de caminho, selecione essa opção e especifique o limite do caminho.
- Manter Dias: As gravações são armazenadas pelo número especificado de dias antes de serem reciclados.
- Ampliar o ponto inicial de Reciclar: Quando o caminho de armazenamento atual está aquém de 800MB (limite padrão de reciclagem), a reciclagem começa. Para ampliar o limite de reciclagem, selecione essa opção e especifique o limite de reciclagem.

4.3.2 Armazenamento de arquivos de vídeo em locais separados

No Center V2 V8.4, arquivos de vídeo de todos os assinantes são salvos no mesmo local. Agora você pode manter arquivos de vídeo de cada assinante em locais separados através da criação de grupos de armazenamento. Você precisará configurar grupos de armazenamento e, em seguida, atribuir a cada assinante um grupo de armazenamento.

Para adicionar caminhos de armazenamento e criar grupos de armazenamento:

- Para acessar as configurações de armazenamento de vídeo, clique no botão
 Preference Settings (Configurações de preferência) , selecione System
 Configure (Configurar sistema) e clique na guia Gravar. Aparece a caixa de diálogo
 Ajustes de preferência.
- Adicione locais de armazenamento, usando o botão Add New Path (Adiciona rnovos caminhos)
- 3. Atribua um grupo de armazenamento para cada caminho usando a lista suspensa.

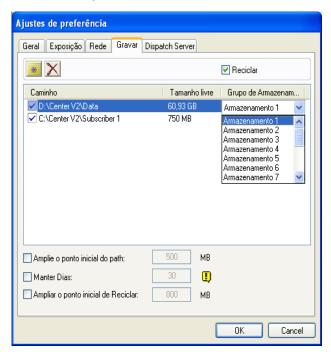


Figura 4-11

Importante: O sistema vai primeiro salvar arquivos de vídeo para o caminho que aparece no topo da lista, e mudar para o próximo caminho (do mesmo grupo), logo que o local atual, atingir o limite caminho especificado.



Para atribuir um grupo de armazenamento para um assinante:

- Na janela Center V2, clique no botão Accounts (Contas) . Aparece a janela do Address Book (Caderno de endereços).
- 2. Selecione o assinante e clique no botão **Ajuste do cliente** . A caixa de diálogo Ajuste do cliente aparece.
- 3. Selecione um grupo de armazenamento a partir da lista suspensa.

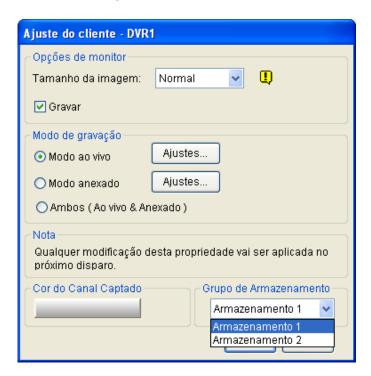


Figura 4-12

4.4 Configurando uma caixa I/O virtual

Agora o operador do Center V2 pode também ativar saídas de alarme instalado através da rede (por isso, um dispositivo I/O virtual) para informar ao operador do Center V2 quando ocorrerem eventos. Um máximo de 9 de caixas I/O (incluindo caixas I/O locais e remotas) podem ser conectadas a um servidor Center V2.

Nota:

- Apenas Caixas GV-I/O Boxes de 8 portas e 16 portas podem ser conectadas ao Center V2 pela Ethernet.
- 2. O GV-I/O Box deve ser instalado na mesma LAN com o servidor Center V2.

Para configurar uma caixa GV-I/O Box virtual no servidor Center V2:

- Na janela Center V2, clique no botão Preference Settings (Configurações de preferência) e selecione I/O virtual. O caixa de diálogo Dispositivo I/O virtual aparece.
- 2. Clique no botão Add (Adicionar). Aparece essa caixa de diálogo.



Figura 4-13

 Selecione o dispositivo usando a lista suspensa, e digite o IP address (endereço de IP), ID e Senha do GV-I/O Box.



Para acionar as saídas por evento:

- Na janela Center V2, clique no botão Preference Settings (Configurações de preferência) e selecione Notification (Notificação). Aparece a caixa de diálogo Ajustes de Alarme.
- 2. Na coluna da esquerda, selecione o tipo de evento para o qual a saída de alarme deve ser acionada.

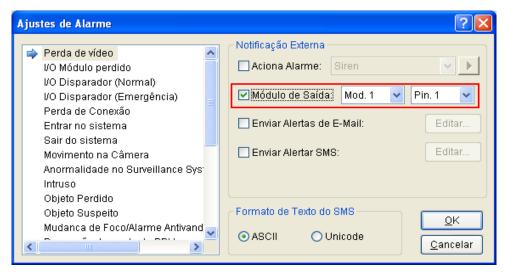


Figura 4-14

- 3. Selecione **Módulo de Saída** e defina o número do módulo e número de pin usando as listas suspensas. A saída será acionada quando o evento selecionado ocorrer.
- 4. Para configurar mais tipos de evento para saída de alarme, repita os passos 2 e 3.

Para acionar saídas manualmente:



Figura 4-15

2. Selecione um módulo desejado e clique no botão Finger (Dedo) para acionar a saída.

4.5 EZ Player Aprimorado

4.5.1 Dewarping de lente grande angular

Ao visualizar vídeos através EZ player, estas imagens podem ser curvadas perto dos cantos. O novo recurso de Dewarping de lente grande angular é projetado para corrigir a distorção da imagem.

- 1. Clique em um anexo para abrir o EZ player.
- Clique com o botão direito do mouse na imagem de vídeo no EZ player e selecione
 Wide Angle Lens Dewarping (Dewarping de lente drande angular) para habilitar esta função.
- Clique com o botão direito do mouse na imagem de vídeo novamente e selecione
 Configuração de correção da imagem distorcida. Aparece a caixa de diálogo.



Figura 4-16

- Mova o controle deslizante na parte inferior para corrigir o grau de deformação. A visualização ajustada é mostrada à direita.
- 5. Clique em **OK** para completar.



4.5.2 Ajustando o tamanho da janela

Quando a imagem de origem é maior do que a tela do EZ player, use este recurso para ajustar o tamanho para caber na tela. Clique com o botão direito do mouse na imagem de vídeo no EZ player e selecione **Fit Window Size (Fit Tamanho da janela)**. O tamanho da imagem deve ser imediatamente ajustado.



Figura 4-17

5. VSM (Monitor de sinal vital)

Este capítulo apresenta os novos recursos e aprimoramentos do VSM (Monitor de sinal vital).

5.1 Recursos melhorados na janela principal

5.1.1 Árvore de Dispositivos

Anteriormente, o centro VSM exibia apenas os assinantes conectados sem mostrar os dispositivos conectados e seus status. Com o Vital Sign MonitorV8.5 (monitor de sinais vitais), o status dos dispositivos conectados, como câmeras e módulos I/O podem ser facilmente monitorados a partir da janela principal.

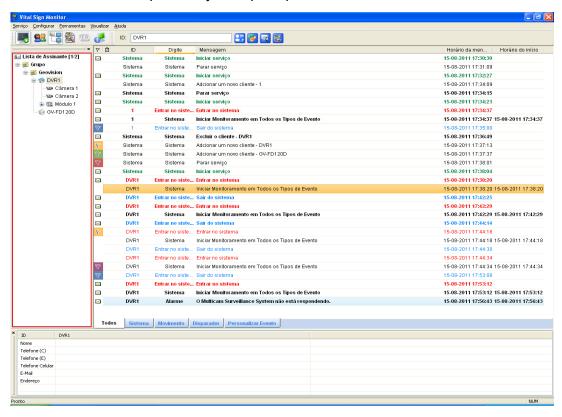


Figura 5-1



5.1.2 Configurando o guia de eventos personalizados

Com o VSM V8.5, você pode agrupar os tipos de eventos que deseja monitorar na guia **Personalizar Evento** na janela principal.

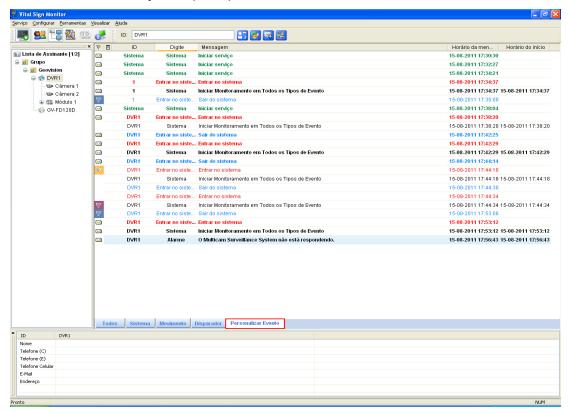


Figura 5-2

- Na janela do VSM, clique em Configuração e selecione Personalizar configuração de Mensagem. A caixa de diálogo Personalizar configuração de Mensagem.
- Selecione um evento à esquerda e selecione a guia Adicionar ao Guia de Personalização de Evento.

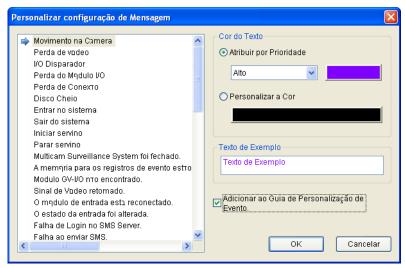


Figura 5-3

3. Para visualizar esses eventos, clique em View (Exibir) na janela VSM, selecione My Favorite Events (Meus eventos favoritos) e selecione Customized Event (Evento personalizado). A guia Customized Event (Eventos personalizados) aparece na janela VSM. Clique para exibir os tipos de eventos personalizados.

5.1.3 Configuração do nível de alerta de mensagens de eventos

No VSM V8.5 atualizado, você pode colorir um tipo de evento, atribuindo um nível de alerta. Os tipos de eventos do mesmo nível de alerta serão mostrados na mesma cor. No entanto, você também pode atribuir uma cor exclusiva para um tipo de evento particular.

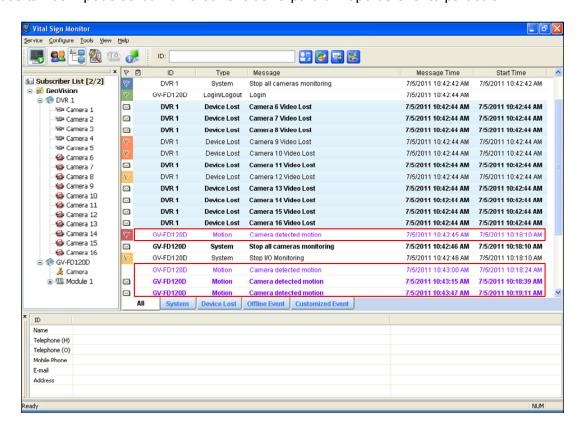


Figura 5-4

Na janela do VSM, clique em **Configuração** e selecione **Personalizar configuração de Mensagem**. A caixa de diálogo Personalizar configuração de Mensagem aparece. Para a configuração do detalhe, ver *4.2.3 Configuração de níveis de mensagens de alerta de evento*.



5.2 Alarme de temperatura

No novo VSM center, você pode monitorar a temperatura do assinante conectado (Câmeras GV-IP e GV-System com Placa GV-3008 apenas), verificando a temperatura atual e a criação de uma temperatura crítica e além da qual o operador do VSM e o assinante podem ser notificados..

Nota: Para as Câmaras GV-IP que suportam exibição de temperatura, por favor, consulte o *Manual do Usuário GV-IPCAM H.264* para detalhes.

Para ver a temperatura do assinante conectado:

Na janela do VSM, clique em **Tools (Ferramentas)** e selecione **View Subscriber Status (Ver status do assinante)**. Aparece a caixa de diálogo. A unidade padrão é Celsius. Para configurar as unidades mostradas, consulte a seção seguinte para mais detalhes.

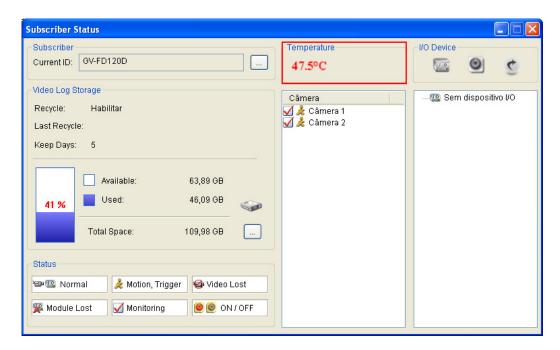


Figura 5-5

Alternativamente, clique com o botão direito no assinante na Lista de assinantes na janela VSM e selecione **View Subscriber Status (Ver status do assinante)**.

Para configurar o alarme de temperatura:

- Se você tiver um assinante GV-System, certifique-se que a opção Send temperature status to Vital Sign Monitor (Enviar o estado da temperatura para Monitor de Sinal Vital) está ativada. Para detalhes, veja 5.3.2 Mensagens de notificação no status do sistema.
- 2. Na janela do VSM, clique em **Configuração** e selecione **Gerenciador de temperatura**. A caixa de diálogo Gerenciador de temperatura aparece.
- 3. Na seção Unidades, selecione Celsius ou Fahrenheit. A unidade selecionada será usada na mensagem de alarme.



Figura 5-6

Para mostrar as duas unidades no Status do assinante (Figura 5-5), selecione Mostrar ambas as unidades.

Dica: Com a opção Mostrar ambas as unidades selecionadas, selecione Celsius ou Fahrenheit para que a unidade venha antes da outra no Status do assinante.

- 5. Na seção Alarm (Alarme), especifique a temperatura crítica.
- 6. Clique em **OK**. Quando a temperatura atinge ou ultrapassa a temperatura crítica, um evento de alarme será mostrado na janela VSM.



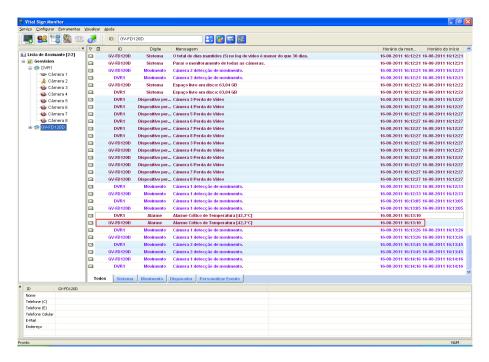


Figura 5-7

7. Você também pode invocar alarme do computador, dispositivo de saída local e enviar SMS e e-mail de alerta usando as configurações de alarme. Para mais informações, consulte 1.16 Configurações de Notificação, 2.14 Alertas de SMS e 2.15 Alertas de E-Mail no Manual do Usuário dp GV-CMS do da Série V8.5no DVD software.

5.3 Mensagens aprimorada de notificação

5.3.1 Mensagens de notificação para perda de conexão

Você pode configurar o GV-System para o operador VSM ser notificado sobre os eventos que ocorrem. No V8.5, o operador VSM também pode ser notificado quando a conexão com um vídeo é perdida.

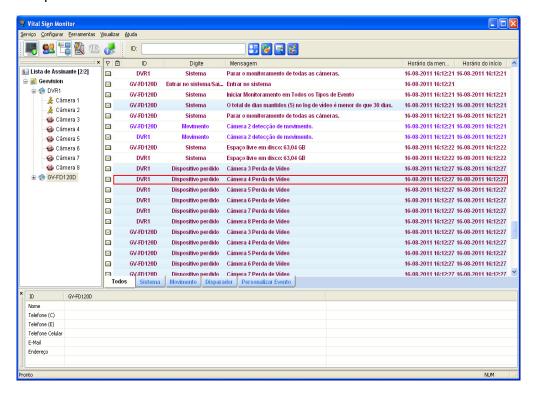


Figura 5-8

Esta opção é habilitada por padrão. Para acessar este recurso:

Na tela principal do GV-System, clique no botão Network (Rede) e selecione
 Connect to VSM (Conectar ao VSM). Aparece a caixa de diálogo.



Figura 5-9



- 2. Clique no botão **Configuração**. A caixa de diálogo Configurações Avançadas aparece.
- 3. Na caixa de diálogo Configurações avançadas, selecione a guia **Câmara**. Aparece a caixa de diálogo.

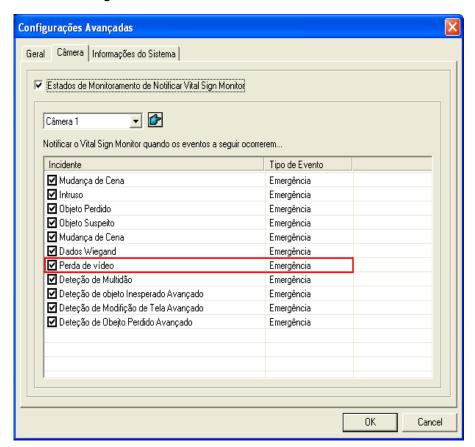


Figura 5-10

5.3.2 Mensagens de Notificação de Status do Sistema

O operador VSM pode ser notificado sobre o status de reciclagem de registro de vídeo/áudio, armazenamento de informações e outros, configurando seus assinantes (GV-Systems).

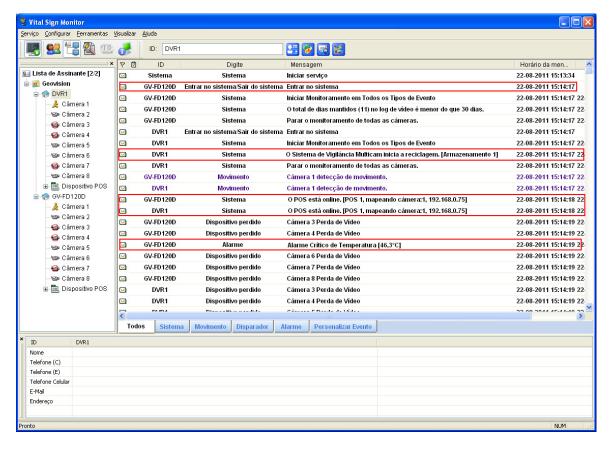


Figura 5-11

No VSM V8.5, mais recursos são adicionados e o operador VSM também é notificado do seguinte (por padrão):

[Storage Information] (Informações de armazenamento)

Quando o dispositivo de armazenamento é perdido ou indetectável

[Other] (Outro)

- Quando o GV-System começa reciclagem
- Quando o assinante efetua login ou mudanças
- Quando a temperatura crítica é atingida
- O status da conexão de dispositivos POS



Para acessar essas opções:

 Siga as etapas 1 e 2 em 5.3.1 Mensagem de Notificação de Eventos e selecione a guia Informações do sistema. Aparece a caixa de diálogo.

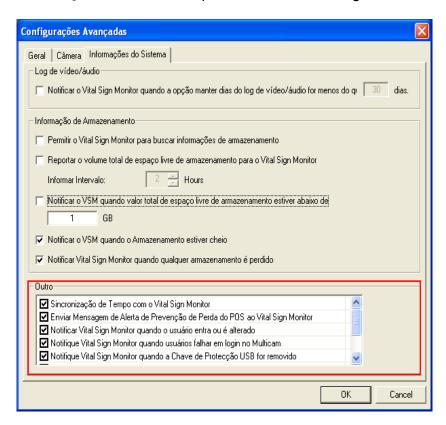


Figura 5-12

2. Selecione ou desse lecione os eventos de notificação, conforme necessário.



6. Centro de Controle

Este capítulo apresenta os novos recursos e aprimoramentos do Control Center (Centro de Controle).

6.1 Exibindo Imagens em Telas Múltiplas

No V8.5 Control Center, você pode configurar uma parede de vídeo através de várias telas que lhe permite exibir um máximo de 144 canais em um máximo de 16 monitores. Múltiplas telas podem ser construídas usando os monitores de um computador local ou computadores remotos através da rede.

Nota: Várias telas só pode ser construídas a partir de um computador local ou computadores remotos. Fontes mistas não são suportadas.

6.1.1 Configurando telas múltiplas de um computador local

- Antes de configurar para multi-tela, certifique-se de ter estabelecido um grupo composto dos canais que você deseja exibir. Para saber como criar um grupo, ver 4.4 Hosts e Grupos, Manual GV-CMS do Utilizador da Série V8.5 no DVD do Software do Sistema de Vigilância.
- Na barra de ferramentas de serviço do Control Center, clique no botão MultiScreen
 Aparece essa janela.

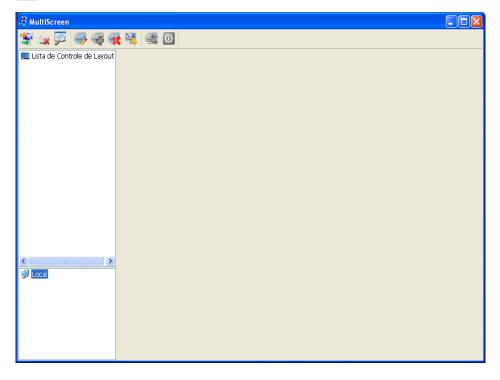


Figura 6-1



- 3. Para adicionar um modelo de layout, selecione a Lista de Controle de Layout na esquerda e clique no botão **Add A New Layout (Adcionar um novo Layout)** na barra de ferramentas. A caixa de diálogo Adicionar um novo Layout aparece.
- 4. Configure o layout na caixa de diálogo Adicionar um novo Layout.



Figura 6-2

- A. Atribuia o nome do layout no campo **Name (Nome)**.
- B. Configure a seção Configuração. Selecione Manual ou Selecting (Seleção).
 [Manual] Configura até um modelo novo layout.
 - Monitor Layout (Layout de monitor): Define o número de monitores em colunas e linhas. Por exemplo, o esquema do monitor seguinte é 3 x 2 em vez de 2 x 3.

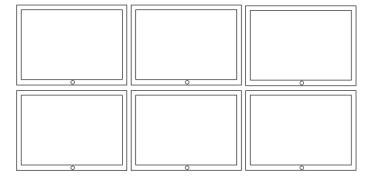


Figura 6-3

■ Channel Layout (Layout de canal): Especifique o número de telas divisões em Multi-tela em colunas e linhas. A layout de canal 3 x 3 em layout de monitor 2 x 2 tornará 9 canais ao longo de 4 monitores.

[Selecting] (Seleção) Aplique um modelo já criado usando a lista suspensa.

C. Configure o botão Zoom In Settings (Configurações de aumento de zoom). Selecione todos os Monitores ou um layout de canal (por exemplo, 2 x 2 canais) para exibir um canal alargado.

[All Monitor] (Todos os monitores) Aumenta o zoom em um canal sobre todos os canais com um clique duplo na imagem.

[2 x 2 Channels] (2 x 2 Canais) Aumenta o zoom em um canal de mais de 4 canais, clicando duas vezes a imagem. As opções para o número de canais variam de acordo com a definição de layout de canal na etapa B.

[Left Top / Right Top / Left Bottom / Right Bottom] (Superior esquedo/ Superior direto / Inferior esquerdo / Inferior direito) Define a localização de amentar o zoom no canal na Multi-tela. Se você tem um layout de canal 3 x 3, e você selecionar aumentar zoom nos canais 2 x 2, superior esquerdo, sua imagem será exibida com mais zoom será exibida na área sombreada:

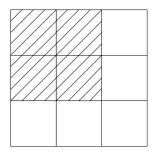


Figura 6-4

5. O nome do layout e sua divisão de canal deve aparecer na caixa de diálogo MultiScreen.

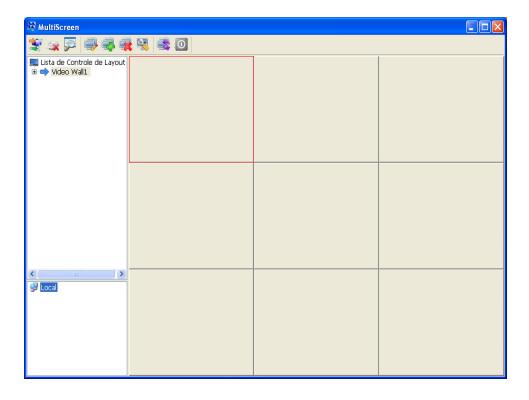


Figura 6-5



- 6. Definir layout do monitor.
 - A. Dê um duplo clique no layout criado e selecione **Monitor Layout (layout de monitorar).**
 - B. Olhe as coordenadas das Propriedades de vídeo do Windows e atribua coordenadas arrastando-os da parte inferior da caixa de diálogo para cada monitor.

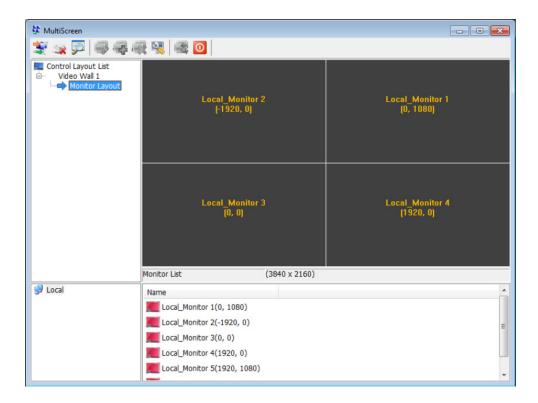


Figura 6-6

- 7. Para importar os canais, arraste o grupo já estabelecido a partir da lista de grupos para o canal superior esquerdo da janela do Multi-Screen. Um menu deve aparecer.
- 8. Selecione ou **Put cam by order (Coloque cam por ordem)** ou **Use scan function (Use função scan)**.
 - Coloque cam por ordem: Exibe canais fonte da esquerda para a direita, de cima para baixo (veja a Figura 6-4), a partir do canal selecionado.
 - Use função scan: Exibe os canais fonte em apresentação de slides em um único canal selecionado da Multi-tela.

canal selecionado

6

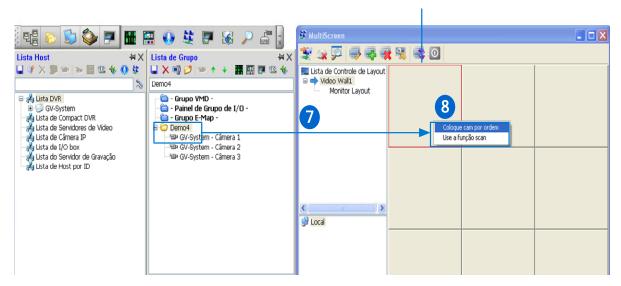


Figura 6-7

Nota: Um canal fonte só pode ser exibido por um canal único na Multi-Tela ao mesmo tempo. A nova configuração terá prioridade e qualquer canal repetido será removido da configuração anterior.

9. Uma prévia do layout do canal aparece.

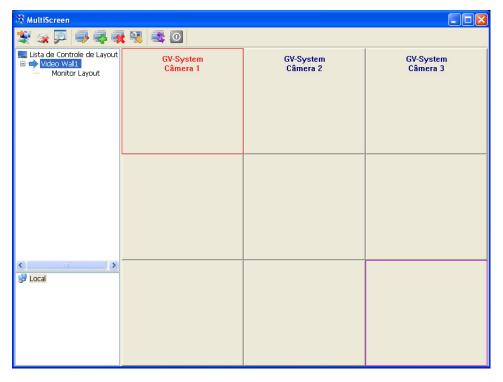


Figura 6-8



10. Para habilitar este layout, clique no botão **Apply the Selected Layout (Aplicar o layout selecionado)** and barra de tarefas Multi-Screen (Multi-Tela). Para fechar a tela, clique no botão **Close (Fechar)** on a barra de ferramentas MultiScreen.

6.1.2 Configurando Múltiplas Telas de computadores remotos

- 1. Antes de começar, certifique-se:
 - A. O Control Center V8.5 está instalado em ambos os computadores.
 - B. A dongle GV-USB está conectado ao PC.
- 2. No PC adicional, localize e execute o arquivo na pasta **IPMC.exe** no Control Center. A caixa de diálogo IP Matrix Client aparece.
- 3. Clique no botão **Serviço** para permitir a conexão do Control Center.



Figura 6-9

- 4. No computador que executa o Control Center, clique no botão **Conectando ao**servidor...

 no janela Multi-Screen (Multi-tela). A caixa de diálogo Conectar aparece.
- 5. Digite o endereço de IP do PC adicional e clique em Connectar.

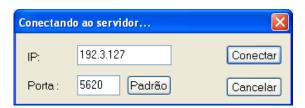


Figura 6-10

6. A mensagem "Connected" (Conectado) e deve aparecer e o monitor adicional deve aparecer na parte inferior.

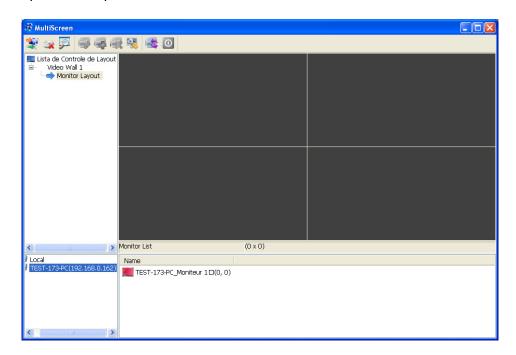


Figura 6-11

- 7. Siga os passos 4-6 em 6.1.1 *Configurando telas múltiplas de um computador local* para configurar o layout do canal, layout do monitor e configurações de aumento de zoom.
- 8. Siga os passos 7-9 em *6.1.1 Configurando telas múltiplas de um computador* local para importar canais e definir como eles serão exibidos.
- 9. Siga o passo 10 em *6.1.1 Configurando telas múltiplas de um computador local*para iniciar a exibição de multi telas.



6.2 Dewarping Lente Grande Angular

Quando a visualização de imagens através de Live View ou Ver Matrix, estas imagens podem ser curvas perto dos cantos. O novo recurso de Wide Angle Lens Dewarping é projetado para corrigir a distorção da imagem.

Para acessar este recurso de Live View:

- Clique com botão direito do mouse em uma câmera a partir da lista de host ou da lista de grupos e selecione Live View (Exibição ao vivo). A janela Live View (Exibição ao vivo) aparece.
- 2. Para ajustar a distorção, selecione o botão **Change Size (Alterar tamanho)** a e selecione **Configuração de lente com ângulo amplo**. A caixa de diálogo Configuração de correção da imagem distorcida será exibida.

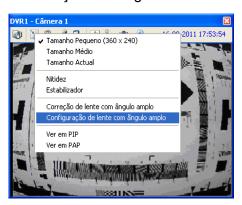


Figura 6-12

3. Mova o controle deslizante na parte inferior para corrigir o grau de deformação. A visão ajustada é mostrada à direita.

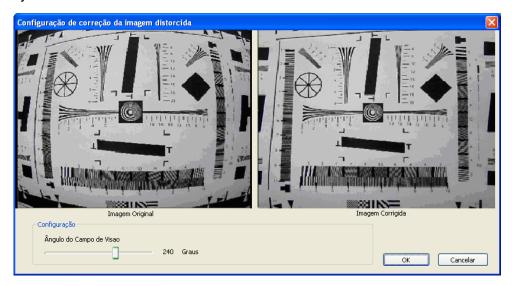


Figura 6-13

4. Para aplicar a configuração, selecione o botão Change Size (Alterar tamanho) a selecione Configuração de lente com ângulo amplo.

6

Para acessar este recurso de Matrix View (Ver Matriz):

Em Matrix View, clique com botão direito do mouse no canal para o qual você quer ajustar a distorção e selecione **Configuração de lente com ângulo amplo**. A caixa de diálogo Configuração de correção da imagem distorcida será exibida. Para detalhes de configuração, consulte as descrições na visualização ao vivo anteriormente nesta seção.

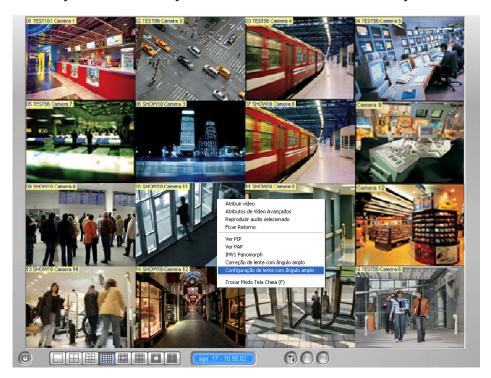


Figura 6-14



6.3 Painel Central I/O melhorado

Anteriormente com o Painel Central I/O, visualizações ao vivo exibidas ao acionar entrada só podiam ser exibidas em uma janela separada. No V8.5, se você tiver ativado as funções Central Panel I/O e VMD (Video Motion Detection), você pode optar pela visualização ao vivo na janela VMD quando uma entrada é acionada.

1. Certifique-se de ter definido o padrão de acionamento I/O no Painel Central I/O. Para detalhes de configuração, consulte *Criação de um grupo de acionamento em cascata*, *Painel Central I/O* no *Manual Usuário da Série GV-CMS*.

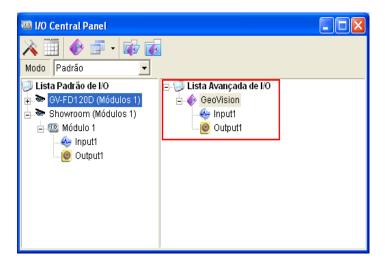


Figura 6-15

- Na caixa de diálogo I/O Central Panel, clique no botão Configure (Configurar) e selecione Panel Setting (Configuração do painel). O caixa de diálogo Panel Configuração do painel) aparece.
- 3. Selecione a guia Notificar, selecione Ativar entrada digital para invocar a câmera associada e selecione o Modo Integração do VMD.



Figura 6-16

- 6
- 4. Atribua uma câmera para a sua janela de exibição ao vivo ao acionar entrada.
 - A. Clique com o botão direito na entrada na Advanced I/O List (Lista avançada de I/O) e selecione **Configuração**. A caixa de diálogo **Ajustes do Pino Entrada** aparece.
 - B. Selecione **Câmera associada** e mapeie uma câmera usando a lista suspensa.



Figura 6-17

- C. Selecione Entrada Digital Invoca a Câmara Associada.
- D. Clique em **OK**. Quando a entrada é acionada, a exibição da câmera atribuída irá aparecer na janela VMD.



6.4 Sistema VMD melhorado

No Control Center V8.4, exibições ao vivo na janela VMD abrem em movimentos apenas. No Control Center V8.5, exibições ao vivo também pode aparecer na janela VMD quando a temperatura crítica é atingida ou ultrapassada.

Você pode configurar uma temperatura crítica em ou além da qual a exibição ao vivo irá aparecer na janela VMD para fácil monitoramento. Este recurso só é suportado por GV-System com Placa GV-3008 e maioria das câmeras GV-IP.

Nota: Para as Câmaras GV-IP que suportam a detecção de temperatura, por favor consulte o *Manual do Usuário GV-IPCAM H.264* para detalhes.

- 1. Adicione as câmeras desejadas para o VMD Group arrastando-as da lista de Host.
- Para habilitar a janela de visualização ao vivo pela temperatura crítica, clique com o botão da câmara sob VMD Group, selecione Video Analysis (Análise de vídeo) e selecione Temperature Alarm (Alarme de temperatura).
- 3. Clique no ícone VMD System (Sistema VMD) 🗐. A janela VMD aparece.
- 4. Na janela VMD, clique no ícone **Show System Menu (Mostrar menu do sistema)** no canto superior direito e selecione **Configuração do Sistema**. A caixa de diálogo Configuração do Sistema aparece.
- 5. Digite a temperatura crítica.

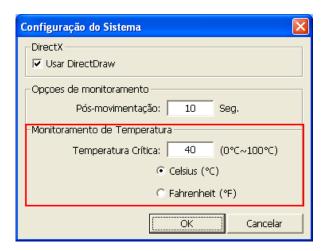


Figura 6-18

6. A visualização ao vivo deve aparecer na janela VMD quando a temperatura da câmaraatingir ou ultrapassar a temperatura crítica especificada.

6.5 Definição do Monitor Matriz

No Control Center V8.4, você não pode especificar uma matriz a ser exibida em um monitor particular. Em V8.5, você pode designar cada matriz a ser exibida em um monitor específico.

 Configurar as posições do monitor de acordo com as Propriedades de vídeo do Windows. Para mais detalhes, consulte Configurações de Matriz, Configuração do sistema no Manual Usuário da Série GV-CMS no DVD do software de vigilância.

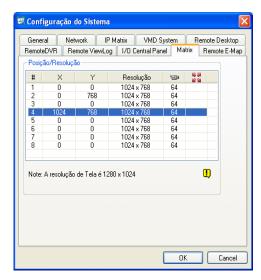


Figura 6-19

2. Para atribuir uma matriz para um monitor específico, clique no grupo na lista de grupos, selecione Ajustar a Inicialização para e selecione um número de matrizes. Os números correspondem a matriz aos da etapa 1. A pasta do grupo fica vermelha quando a sua posição inicial é atribuída.

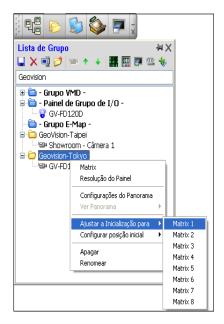


Figura 6-20



6.6 Evento dados de consulta no GV-System

Você pode consultar os eventos que ocorrem nos hosts DVR através da definição de critérios de pesquisa. Os resultados da pesquisa podem ser exibidos em texto ou em gráfico. Você também pode exportar os resultados da sua pesquisa sob a forma de texto, html ou excel.

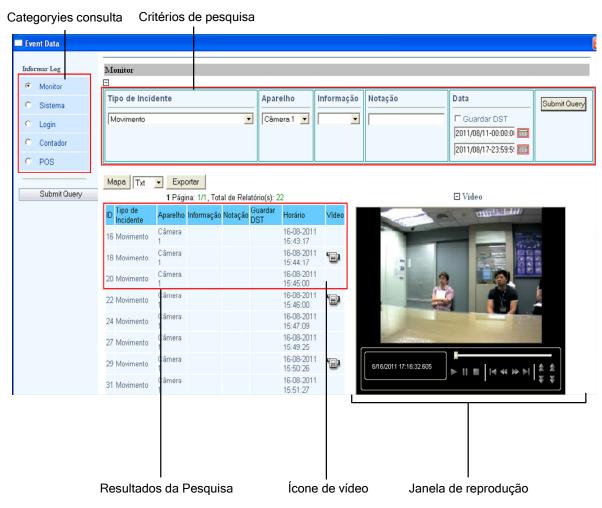


Figura 6-21

- Na GV-System, clique no botão Network (Rede) , selecione WebCam Server (Servidor de WebCam) e clique em OK para ativar o serviço de WebCam.
- No Control Center, clique com o botão direito no DVR host desejado na lista de hosts e selecione Event Data Query (Consultar dados do evento). A janela Event Data (Dados do evento) aparece.
- 3. No painel esquerdo, selecione uma categoria da consulta e clique em **Submit Query** abaixo para mostrar os seus critérios de pesquisa.
 - Monitor: eventos que são monitorados
 - Sistema: atividades do sistema

6

■ Login: status de login / logout do usuário

■ Contador: contador de eventos

■ **POS**: eventos de transação POS

- Defina cada um dos critérios de busca como o tipo de evento, dispositivos, informações, data etc Os critérios de pesquisa variam de acordo com a categoria de pesquisa selecionados.
- 5. Se você deseja pesquisar os eventos registrados durante o horário de verão, selecione **DST Rollback (Voltar DST)** e especifique o período de tempo na coluna Data.
- 6. Clique em **Submit Query**. Os resultados da pesquisa serão exibidos na forma de texto.
- 7. Para colocar os resultados da pesquisa em gráfico, clique no botão Chart (Gráfico).
- 8. Para reproduzir qualquer vídeo anexado, clique no ícone Video 📳.
- 9. Para exportar os resultados da pesquisa, selecione o tipo de arquivo usando a lista suspensa e clique em **Export (Exportar)**.



7 Servidor de Envio

Este capítulo apresenta os novos recursos e aprimoramentos do Dispatch Server (Servidor de envio).

7.1 Re-Distribuindo Assinantes Manualmente

O Dispatch Server V8.5 permite que você manualmente re-distribua assinantes a qualquer servidor on-line do Center V2.

- 1. Clique no botão **Manual Dispatch (Envio manual)** na barra de ferramentas.
- 2. Da árvore de dispositivos, clique e arraste o assinante desejado para o servidor desejado do Center V2. O assinante re-distribuído será desconectado e retomado logo.

Nota: O servidor designado Center V2 deve estar online para a distribuição ser eficaz.

7.2 Designação de um Servidor Center V2 primário

No Servidor de Envio V8.4, os assinantes são distribuídos de acordo com grupos pré-definidos ou de carga equilibrada dos Servidores conectados do Center V2. Quando um Servidor Center V2 se desconecta, seus assinantes serão distribuídos a outros Servidores Center V2. No entanto, quando esse Servidor do Center V2 retoma, os assinantes já re-distribuídos não serão distribuídos de volta a este servidor Center V2. O Servidor de Envio V8.5 permite designar um servidor primário do Center V2 para que o assinante seja distribuído automaticamente sempre que este Servdidor Center V2 estiver disponível.

- Na janela Dispatch Server, clique no botão Configuração e selecione Personalizar configuração de Despacho. A caixa de diálogo Personalizar configuração de Despacho será exibida.
- 2. Selecione um servidor principal Center V2 usando a lista suspensa.

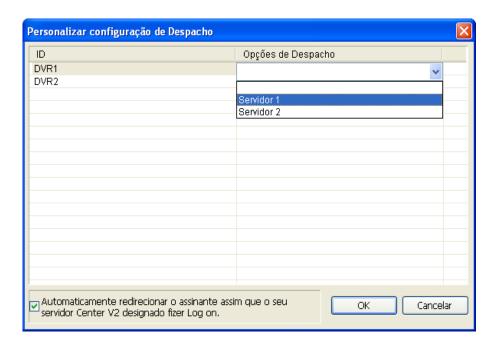


Figura 7-1

3. Selecione Automaticamente redirecionar o assinante assim que o seu sevidor Center V2 designado fizer Log on.



8. GV-GIS

Este capítulo apresenta os novos recursos e aprimoramentos do GIS. O GIS V3.0.0 oferece funcionalidades abrangentes em gravação, armazenamento e reciclagem. Com esses recursos, você pode configurar vários grupos de armazenamento para cada host móvel, configurar o modo de gravação e tempo para as gravações do evento e definir as condições de reciclagem. Você também pode gravar manualmente, por evento que você especificou e / ou ao acionar entrada, dependendo de suas necessidades.

8.1 Configurando os básicos

8.1.1 Configurando o grupo de armazenamento

Um Grupo de armazenamento foi criado por padrão. Você pode adicionar ou excluir grupos de armazenamento, conforme necessário.

 Na tela principal, clique em Configuração e selecione Record Setting. Aparece essa caixa de diálogo.

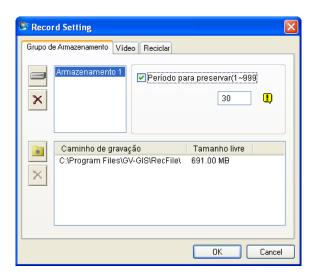


Figura 8-1

- Armazenamento: Adiciona Grupos de armazenamento para salvar as gravações de vídeo. Armazenamento 1 é estabelecida por padrão. Você pode criar até 16 Grupos de armazenamento, cada um composto por caminhos diferentes de gravação e configurações de Keep Days (Manter dias).
- Caminho de gravação: Especifica os locais de gravação para o Grupo de armazenamento selecionado. Caminhos de gravação múltiplos podem ser definidos como um Grupo de armazenamento. Com Caminhos de gravação múltiplos, as gravações são salvas automaticamente para o caminho seguinte de armazenamento mesmo quando o caminho atual está cheio.

- Manter Dias: O número de dias que as gravações de vídeo são salvas antes de serem recicladas.
- 2. Para adicionar um caminho de gravação, selecione um grupo de armazenamento, clique no ícone Add New Path (Adicionar novo caminho) e selecione um caminho.
- 3. Para excluir um Caminho, selecione o Caminho e clique no ícone **Remove Path** (**Remover caminho**)
- 4. Para adicionar outro grupo de armazenamento, clique no ícone **Add Storage Group** (Adicionar grupo de armazenamento)
- 5. Para excluir um grupo de armazenamento, selecione um grupo de armazenamento e clique no ícone Remove Storage (Remover armazenamento)

8.1.2 Configurando o vídeo

Definir a duração máxima de gravação, tempo de gravação e modo de gravação. Na caixa de diálogo Record Setting (Definir registro), selecione a guia **Vídeo**. Aparece essa caixa de diálogo.

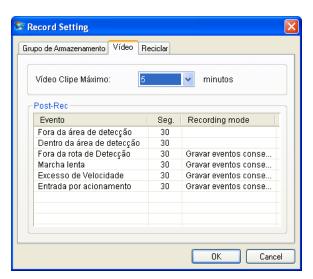


Figura 8-2

- Vídeo Clipe Máximo: Especifica a duração máxima do arquivo de gravação.
- Seg.: Especifica a duração (5 ~ 300 segundos) que você deseja gravar para cada tipo de evento. Quando a duração que você especificar exceder o tempo Vídeo Clipe Máximo, a parte excedente será separada em um segundo arquivo de gravação.
- Recording mode (modo de gravação): Selecione Record upon event (Gravar em evento) para iniciar a gravação durante o tempo especificado (Seg.) assim que ocorrer um evento. Selecione Continue after event (Continue após o evento) para começar a gravar assim que ocorre um evento, e depois continue a gravar durante o tempo especificado (Seg.) após o evento parar.



8.1.3 Configurando Reciclagem

Na caixa de diálogo Record Setting, clique na guia **Reciclar**. Aparece essa caixa de diálogo. Configure as definições de reciclagem, conforme necessário.

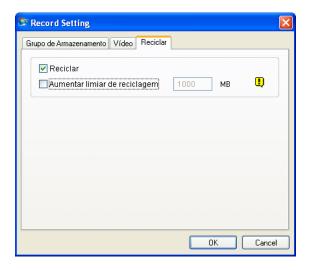


Figura 8-3

- Reciclar: uando todos os caminhos de gravação de um grupo de armazenamento são menores de 1 GB, a mais antiga das gravações armazenadas de 500 MB será apagada em cada caminho de gravação. Esta opção é habilitada por padrão. Com cada adição de caminho de gravação, o tamanho de reciclagem (500 MB) aumenta em 500 MB.
- Ampliar limiar de reciclagem: Quando todos os caminhos de gravação ficam aquém do limite de reciclagem (1 GB por padrão), começar a reciclagem. Você também pode especificar e aumentar o limite de reciclagem.

8.2 Gravação manual

Se você deseja acompanhar Hosts Móveis e salvar vídeos ao vivo para futura referência, use esta função para iniciar gravação em tempo integral. Você pode gravar até 20 câmeras simultaneamente. Utilizar o recurso do grupo de armazenamento para organizar seus arquivos de gravação de diferentes hosts móveis e a Lista de gravação para acompanhar o status da gravação em seu hosts móveis.

- Configure as definições de gravação, armazenamento e reciclagem. Ver 8.1 Configurando os básicos.
- 2. Permitir a Gravação.
 - A. Na tela principal, clique no botão **Account (Conta)** \$\infty\$. A janela Account (Conta) aparece.
 - B. Selecione o host móvel desejado e clique no botão View/Edit A Mobile Host Setting (Ver / Editar um host móvel) . A caixa de diálogo Configuração de Host Móvel aparece.
 - C. Selecione **Habilitar Gravação** e selecione um grupo de armazenamento para armazenar seus arquivos de gravação usando a lista suspensa.



Figura 8-4



3. Para iniciar a gravação manualmente, clique com o botão direito na câmera na lista de hosts e selecione **Gravação**.



Figura 8-5

- 4. Para parar a gravação, clique com o botão direito na câmera da lista de hosts desmarque **Gravação**.
- Para monitorar o status de gravação, clique em Visualizar na tela principal e selecione Manual Record List (Lista de Gravação Manual). A Lista de gravação aparece no lado direito da tela principal.

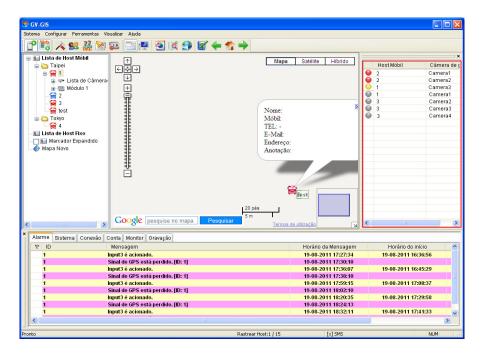


Figura 8-6

Da lista de gravação, os hosts móveis e os canais habilitados para o manual gravação são listados. Os tipos de status são detalhados a seguir:

,	•	•
Ícone	Status de gravação	
	A câmera está conectada e sendo gravada.	
0	A câmera está se conectando ao GV-GIS.	
	A câmera está atualmente desligada.	

8.3 Gravação por Eventos

Você pode gravar em Hosts móveis pelos eventos. Siga os passos abaixo para se certificar de que você configurou o armazenamento , gravação e reciclagem necessáriso e selecionou os tipos de eventos e câmeras para seres gravados.

- 1. Configure as definições de gravação, armazenamento e reciclagem. Ver *8.1 Configurando os básicos*.
- 2. Habilite a gravação. Consulte o passo 2 em 8.2 Gravando manualmente.
- 3. Na tela principal, clique no botão **Account (Conta)** S. A janela Account (Conta) aparece.
- 4. Selecione o host móvel desejado e clique no botão View/Edit A Mobile Host Setting (Ver / Editar um host móvel) . Aparece essa caixa de diálogo.



Figura 8-7

5. Clique no botão **Configuração** depois Gravar evento do mapa. A caixa de diálogo Gravar evento do mapa aparece.



6. Selecione os eventos e câmera para a gravação.

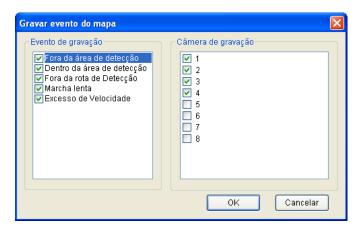


Figura 8-8

7. Clique em **OK**. As câmaras selecionadas deste Host móvel serão gravadas quando os eventos selecionados ocorrerem.

8.4 Gravação em Acionamento de entrada

Quando um dispositivo de entrada é acionado no host móvel, o sistema GV-GIS pode gravar e / ou mostrar exibições ao vivo nas câmeras atribuídas. Um máximo de 4 visualizações ao vivo acionadas por entrada podem ser exibidas simultaneamente.

- 1. Configure as definições de gravação, armazenamento e reciclagem. Ver *8.1 Configurando os básicos*.
- 2. Habilite a gravação. Consulte o passo 2 em 8.2 Gravando manualmente.
- Na caixa de diálogo Configuração de Host Móvel, clique no botão Configuração após Acionamento de entrada. Aparece a caixa de diálogo Input Trigger (Acionamento de entrada).



Figura 8-9

4. Defina as câmeras para visualização ao vivo e / ou gravação.

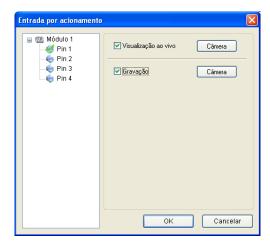


Figura 8-10



- A. Selecione um Pin da esquerda.
- B. Para habilitar o a janela visualização ao vivo ao acionar entrada, selecione a opção **Popup**. Aparece essa caixa de diálogo.

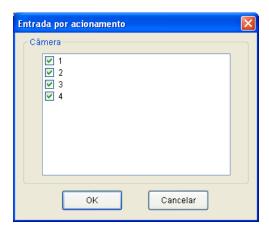


Figura 8-11

- C. Selecione a câmera para exibições de janelas ao vivo no acionamento de entrada.
- D. Para permitir a gravação ao acionar entrada, selecione a opção **Gravação** (Figura 8-10) e selecione a câmera.
- E. Quando a gravação e / ou janela ao vivo é habilitada para um Pin, o pino é marcado
 ma árvore de Módulo.

9. Servidor de autenticação

Este capítulo apresenta os novos recursos e aprimoramentos do Authentication Server (Servidor de autenticação).

9.1 Importação de usuários e grupos do Active Directory (Direório ativo)

Para evitar a criação de contas de usuário manualmente no servidor de autenticação, você pode importar grupos e usuários do Active Directory da Microsoft. Você precisará instalar o Active Directory em um servidor Windows 2008 e configurar grupos e usuários no Active Directory antes de seguir os passos abaixo.

Nota:

- 1. Este recurso só suporta o Windows Server 2008.
- Contas de usuário no Active Directory precisam ser agrupadas em configurações de Groups (Grupos) em primeiro lugar, porque os grupos só podem ser importados para o servidor de autenticação.
- Na janela Authentication Server (Servidor de Autenticação), clique no botão Account Setup (Configurar conta) e selecione AD Setup (Configurar AD) para acessar a página de configuração do Active Directory. Aparece essa caixa de diálogo.

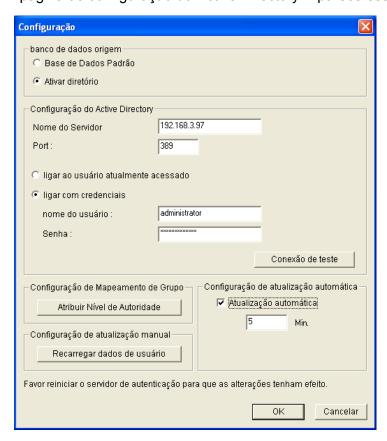


Figura 9-1



- 2. Em Source Database (Banco de dados de origem), selecione o **Active Directory** para habilitar a função.
- 3. Para se conectar ao servidor com o Active Directory (Diretorio Ativo):
 - A. Digite o **endereço de IP do servidor** e o número da **Porta** do servidor.
 - B. Para entrar no servidor usando suas informações de login atual, selecione Connect with current login information (Conecte-se com informações de login atuais). Para entrar no servidor usando as informações de login de seu administrador, selecione Connect with administrator login information (Conectar com informações de login do administrador) e digite o Nome de Usuário e Senha.

Nota: Para ser capaz de se conectar ao servidor do Active Directory com as informações de login atual, suas informações de login atual precisam ser registradas no servidor ou o servidor de autenticação e o Active Directory estar instalados no mesmo computador.

- C. Clique em **Test Connection (Testar conexão)** para ver se você pode se conectar ao servidor com o Active Directory.
- 4. Para atribuir grupos no Active Directory para Poweruser ou Usuário ou níveis de autoridade de Supervisor:
 - A. Clique no botão Assign Authority Level (Atribuir nível de autoridade). Aparece essa caixa de diálogo.

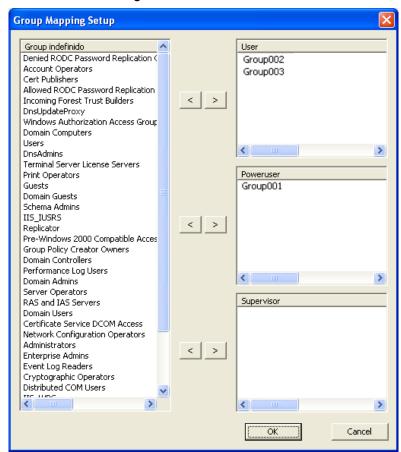


Figura 9-2

- B. Selecione os grupos detectados no Active Directory do lado esquerdo e use as teclas de seta para atribuir os grupos ao nível Usuário, Poweruser ou Supervisor.
- C. Clique em **OK**. Os dados do usuário serão importados para a janela de configuração de senha.
- Para atualizar automaticamente mudanças aos dados do usuário no Active Directory, selecione Auto Update (Auto atualizar) e digite a freqüência de atualização em minutos.
- 6. Para recarregar manualmente os dados do usuário, clique no botão **Reload User Data** (Atualizar dados do usuário). Note que os dados atuais do usuário serão removidos.
- 7. Clique em **OK** e reinicie o Servidor de autenticação para aplicar as configurações.



10. Servidor móvel

O Server Mobile (Servidor móvel) é um aplicativo que permite ao GV-Decoder Box e aplicativos móveis do GeoVision acessar câmeras conectadas ao GV-System. Através do Mobile Server, software de vigilância de terceiros também podem acessar o GV-System usando protocolos RTSP.

Para cada câmera conectada ao GV-System, os clientes podem optar por receber de uma das duas correntes disponíveis. Você pode configurar definições diferentes para as duas transmissões, tais como taxa de quadros, codec e resolução. Além disso, até 32 câmeras podem ser organizados em uma matriz e a tela de matriz conta como 1 canal durante a transmissão para os clientes. Os canais da matriz também estão disponíveis transmissão dupla.

10.1 Iniciando o Mobile Server

Siga os passos abaixo para instalar o Mobile Server:

- 1. Insira o DVD do software Sistema de Vigilância em seu computador. É executada automaticamente e uma janela aparece.
- 2. Clique em Install V 8.5.0.0 System (Install o System V8.5.0.0).
- 3. Selecione **Mobile Server**, e siga as instruções na tela.
- 4. Vá para o Windows em **Iniciar**, aponte para **Programas**, selecione **GV-Mobile Server**, e depois execute **Mobile Server**. A janela GV-Mobile Server é exibida.
- 5. Para alterar o nome do servidor ou para configurar as definições UPnP, clique na guia **Network.**

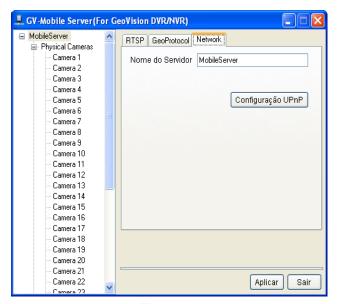


Figura 10-1

- 6. Digite um novo nome de servidor.
- 7. Clique no botão **UPnP Setting (Configurações UPnP).** Consulte *UPnP Settings* (Configurações UPnP), Capítulo 8, *Manual Usuário DVR* no DVD do software Sistema de Vigilância para mais detalhes.
- 8. Clique em Apply (Aplicar).

10.2 Conectando através de RTSP

Para permitir que software de terceiros acesse os dispositivos conectados ao GV-System usando o protocolo RTSP, conclua as configurações abaixo.

1. Clique na aba RTSP. Aparece essa janela.

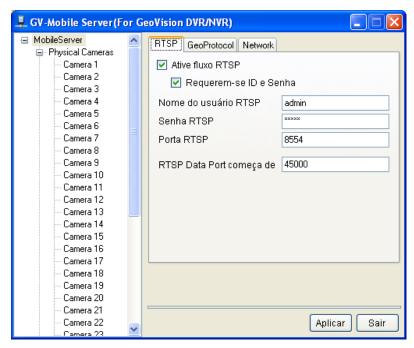


Figura 10-2

- 2. Clique Ative fluxo RTSP.
- 3. Para uma conexão mais segura, selecione **Requerem-se ID e Senha** e digite um **Nome** do usuário RTSP e senha RTSP.
- 4. Modificar a **Porta RTSP** 8554, se necessário. Por padrão, a porta de dados RTSP começa a partir de 45000.
- 5. Clique em Aplicar.



Use o comando RTSP abaixo para conectar:

rtsp://<ID>:<Password>@<IP of the GV-System>:<Port>/<CamNo_StreamNo>

Por exemplo, rtsp://admin:1234@192.168.3.111:8554/cam1_stream2

Nota: Os 4 canais de matriz podem ser acessados usando o número de câmera 33 a 36. Por exemplo, o comando RTSP para o segundo canal matriz pode ser

rtsp://admin:1234@192.168.3.111:8554/cam34_stream1

Para criar um canal matriz, consulte a seção *Configurando a matrix* mais adiante neste capítulo.

10.3 Conectando através do Protocolo GeoVision

O GV-Decoder Box, GV-aview e Eye-GV podem acessar os dispositivos conectados ao GV-System através do protocolo GeoVision.

Para alterar a porta de comando e método de login:

Clique na aba GeoProtocol. Aparece essa janela.

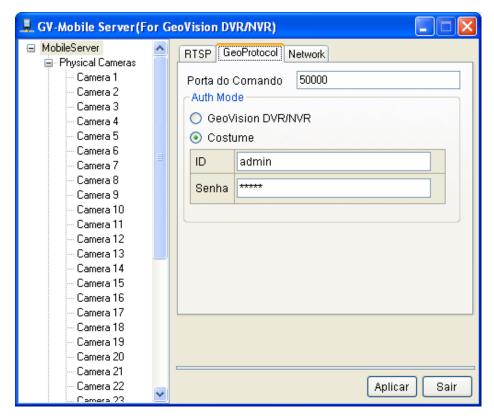


Figura 10-3

- 2. Digite um número de **Porta do Comando** ou mantenha o número da porta padrão 50000.
- Para usar as informações de login do GV-System, selecione GeoVision DVR/NVR.
- 4. Para usar as informações de login personalizado, selecione **Custome** e digite o IP e senha.
- 5. Clique em Aplicar.

Nota: O GV-Mobile Server não é suportado no GV-aview V1.0 / 1.1 e GV-Eye V1.0. Para verificar se há atualizações mais recentes sobre as aplicativos no nGV-Mobile Phone, vá para http://www.geovision.com.tw/english/5 4.asp.



10.4 Configuração de câmeras individuais

Siga os passos abaixo para ativar e configurar câmeras individuais. Quando a visão de câmera está sendo transmitido para um cliente, duas transmissões estão disponíveis para escolher. Você pode configurar diferentes configurações para transmissão 1 e transmissão 2, tais como taxa de quadros, codec e resolução.

1. No menu à esquerda, clique em um canal de câmara. A página de configuração para que a câmera aparece.

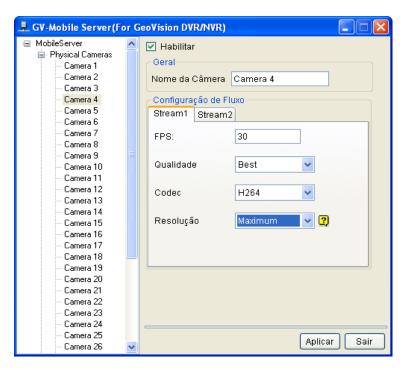


Figura 10-4

- 2. Selecione **Habilitar** para ativar a câmera.
- 3. Em Configuração de Fluxo, as seguintes configurações estão disponíveis. Quando um cliente se conecta a transmissão 1 da câmera, as configurações serão aplicadas para a visualização da câmera transmitida.
 - **FPS:** Especifica os quadros por segundo.
 - Qualidade: Defina a qualidade de imagem como Best (Melhor), Better (Melhor) ou General (Geral).
 - Codec: Selecione um tipo de codec.
 - Resolução: Selecione uma resolução. Quando Máximo é selecionado, a resolução será D1. Se a resolução máxima da câmera é menor do que D1, a resolução máxima será aplicada.
- 4. Para configurar outra a transmissão, clique na guia **Stream 2** e complete as configurações acima.
- 5. Clique em Aplicar.

- No menu à esquerda, clique cok o botão direito no canal de câmara para acessar as opções abaixo:
 - View Actual Stream (Ver transmissão real): Assista a visualização da câmera recebida pelo Mobile Server. Se a resolução da câmera é maior do que D1, a resolução D1 será aplicada. Se a resolução da câmera é menor do que D1, a resolução máxima será aplicada.
 - View Encode Stream 1 (Ver transmissão 1 codificada): Assista a visualização da câmera de acordo com as configurações especificadas na etapa 3 para transmissão 1.
 - View Encode Stream 2 (Ver transmissão 2 codificada): Assista a visualização da câmera de acordo com as configurações especificadas na etapa 3 para transmissão 2.

10.5 Configuração da Matriz

Para exibir pontos de exibição de múltiplas câmeras em um único canal, adicione até 32 câmeras para uma matriz. Até 4 matrizes podem ser criadas. Quando o canal matriz está sendo transmitido para um cliente, duas transmissões estão disponíveis para você escolher. Você pode configurar diferentes configurações para transmissão 1 e transmissão 2, tais como taxa de quadros, codec e resolução. A resolução máxima suportada é 1.3 M.

Para configurar a matriz:

1. No menu à esquerda, clique em um canal matriz. Aparece essa janela.

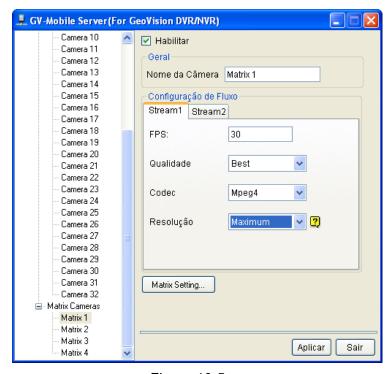


Figura 10-5



 Complete as definições para um transmissão do canal matriz. Quando um cliente se conecta a transmissão 1 do canal matriz, as configurações serão aplicadas à exibição matriz transmitida. Consulte Configurando Câmeras Individuais acima para detalhes.

Nota: Quando máximo é selecionado, a resolução do canal matriz será 1,3 M.

- 3. Clique na guia **Stream 2** para configurar a transmissão 2.
- Clique no botão Matrix Setting (Configuração de matriz) para organizar a matriz.
 Aparece essa janela.

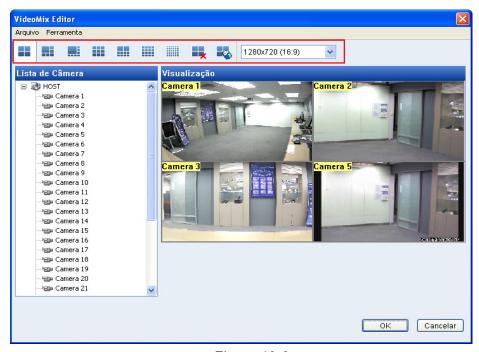


Figura 10-6

- 5. Selecione um tipo de divisão de tela e selecione a proporção da exposição. A proporção de exibição selecionado será aplicado para a visualização da matriz em Mobile Server.
- 6. Arraste e solte os números de câmera para as posições desejadas nas divisões.
- 7. Clique em **OK** e logo clique em **Apply (Aplicar)**.
- 8. No menu à esquerda, clique com o botão direito no canal de câmara para acessar as opções abaixo:
 - View Actual Stream (Ver transmissão real): Assista a exibição da matriz na proporção de exibição selecionado na etapa 5.
 - View Encode Stream 1 (Ver transmissão 2 codificada): Assista a visualização da câmera de acordo com as configurações especificadas na etapa 2 para transmissão 1.
 - View Encode Stream 2 (Ver transmissão 2 codificada): Assista a visualização da câmera de acordo com as configurações especificadas na etapa 3 para transmissão 2.